FEDERACIÓN GALEGA DE MONTAÑISMO
Casa do Deporte. Rúa Fotógrafo Luis Ksado, n.º 17. Oficina 10
36209 Vigo. Teléfono: 986 208 758
secretaria@fedgalmon.gal - https://fedgalmon.gal/

DEPORTE GALEGO

REGULAMENTO DE COMPETICIÓNS DE ESCALADA FGM

(Aprobado pola Comisión Delegada o 24 de abril do 2023)

ÍNDICE

1. **INTRODUCIÓN E OBXECTIVOS**
2. **ORGANIZACIÓN**
   - 2.1. Persoal FGM:
     - 2.1.1. Director/a da proba
     - 2.1.2. Delegado/a da FGM
     - 2.1.3. Equipador/a ou equipador/a delegado/a
     - 2.1.4. Equipador/a de competición
     - 2.1.5. Axudante/a equipador/a (opcional)
     - 2.1.6. Presidencia do xurado.
     - 2.1.7. Árbitros/as de vía
     - 2.1.6. Axudantes de arbitraxe (opcional)
   - 2.2. Persoal de Organización
3. **CATEGORIAS E PARTICIPÀCIÓN**
   - **3**.1. Categorías
   - 3.2. Participación
     - 3.2.1. Copa galega
     - 3.2.2. Campionato galego
4. **PROBAS DE COMPETICIÓN**
5. **COMPETICIÓNS AUTONÓMICAS. TIPOS**
   - 5.1. Copa Galega de escalada de Dificultade
     - 5.1.1. Funcionamento
     - 5.1.2. Participación
     - 5.1.3. Sistema de Puntuación
   - 5.2. Copa Galega de escalada en Bloque.
     - 5.2.1. Funcionamento
     - 5.2.2. Participación
     - 5.2.3. Sistema de Puntuación
   - 5.3. Copa Galega de Escalada en Idade Escolar.
     - 5.3.1 Introdución e obxectivos
     - 5.3.2 Funcionamento
     - 5.3.3 Participación
     - 5.3.4 Sistema de puntuación
   - 5.4. Campionato Galego de Escalada de Dificultade.
     - 5.4.1. Funcionamento
     - 5.4.2. Participación
     - 5.4.3. Sistema de Puntuación

5.5. Campionato Galego de Escalada en Bloque.
5.5.1. Funcionamento
5.5.2. Participación
5.5.3. Sistema de Puntuación
5.6.Campionato Galego de Escalada de Velocidade.
5.6.1. Funcionamento
5.6.2. Participación
5.7. Campionato Galego de Escalada en Idade Escolar
5.7.1 Introdución e obxectivos
5.7.2 Funcionamento
5.7.3 Participación
5.7.4 Sistema de puntuación
5.8. Outras Competicións de ámbito autonómico.

6. PROBA DE DIFICULTADE
6.1. Formato de Dificultade Á VISTA
6.1.1. O muro de escalada
6.1.2. Seguridade
6.1.3. Aseguradores/as e aseguramento
6.1.4. Inscricións para a competición
6.1.5. Reunión técnica
6.1.6. Orde de saída
6.1.7. Zona de inscricións e illamento
6.1.8. Zona de competición
6.1.9. Período de observación
6.1.10. Zona de tránsito e preparación previa antes da escalada
6.1.11. Tempo para realizar a vía
6.1.12. Procedemento de escalada
6.1.13. Finalización dunha escalada
6.1.14. Puntuación
6.1.15. Uso do equipo de vídeo
6.1.16. Mantemento do muro
6.1.17. Incidentes técnicos
6.1.18. Orde de saída dos/as escaladores/as en roldas de clasificación
6.1.19. Clasificación e cotas para cada rolda
6.1.20. Clasificacións despois dunha rolda (Clasificación ou Final)
- Rolda Final
6.2. Formato de Dificultade ao *FLASH*
6.2.1.O regulamento que se aplica neste formato será o mesmo que o de Dificultade á Vista (punto 6.1.)
6.2.2. Período de observación e zona de illamento
6.2.3. Preparación previa á escalada

7. PROBA DE ESCALADA EN BLOQUE
7.1. Formato de Rotación á Vista
7.1.1. As zonas de escalada

7.1.2. Seguridade
7.1.3. Prescrición para a competición
7.1.4. Reunión técnica
7.1.5. Orde de saída
7.1.6. Zona de inscrición e illamento
7.1.7. Zona de tránsito e preparación previa á escalada
7.1.8. Período de observación
7.1.9. Procedemento de escalada
7.1.10. Sistema de puntuación
7.1.11. Mantemento das zonas
7.1.12. Incidentes técnicos
7.1.13. Clasificación e cotas para cada rolda
- Superfinal

7.2. Formato de Grupos (ou *Redpoint*)
7.2.1. Regulamento idéntico ao de bloque "Rotación á Vista" (7.1) con cambios
7.2.2. Zona de tránsito e preparación previa á escalada
7.2.3. Período de observación
7.2.4. Procedemento de escalada
7.2.5. Mantemento das zonas
7.2.6. Incidentes técnicos
7.2.7. Clasificación e cotas para cada rolda

8. PROBA DE VELOCIDADE
8.1. Formato
8.2. Récords
8.3. Seguridade
8.4. Ordes de saída e cotas
8.5. Procedemento da competición
8.5.1. Cando se leva a cabo o período de práctica.
8.5.2. Durante a rolda de clasificación.
8.5.3. Rolda final
8.6. Procedemento da escalada
8.7. Saídas falsas
8.8. Arbitraxe e puntuación
8.9. Ranking ou clasificación
8.9.1 Ranking da fase clasificatoria
8.9.2 Ranking da fase final
8.10. Incidentes técnicos e apelacións (Reclamacións)
8.10.1 Incidente técnico.
8.10.2 Apelacións

9. DOPAXE

10. REGULAMENTO DISCIPLINARIO E CONDUTA DEPORTIVA
10.1. Introdución

10.2. Os/as competidores/as
10.3. Equipo oficial

11. RECLAMACIÓNS E SISTEMA DE APELACIÓN

11.1. Xeneralidades e taxas de reclamación
11.2. Xurado de Apelación
11.3. Reclamación contra unha decisión oficial durante unha rolda de competición
11.4. Reclamacións contra unha decisión oficial despois dunha rolda de competición
11.5. Reclamacións ao Comité Disciplinario
11.6. Taxas de reclamación

ANEXOS

1. Folla de reclamación/apelación
2. Resgardo de pago
3. Especificacións técnicas do muro de velocidade
4. Emparellamentos en velocidade (carreira/vía)

REGULAMENTO OFICIAL DE COMPETICIÓNS DE ESCALADA DA FEDERACIÓN GALEGA DE MONTAÑISMO (FGM)

DISPOSICIÓNS PRELIMINARES Primeira. Cláusula de xénero a FGM garante a igualdade efectiva de homes e mulleres como un dos seus principios básicos de actuación. A tal fin, as mencións xenéricas en masculino que aparecen no articulado do presente Regulamento entenderanse referidas tamén ao seu correspondente feminino, salvo aqueles supostos en que especificamente se faga constar que non o é así.

1. INTRODUCIÓN E OBXECTIVOS

As competicións de escalada deportiva teñen como obxectivos:

- Reunir na proba ós/ás mellores competidores/as dos clubs galegos de montaña.
- Promover a escalada deportiva entre os mozos e mozas da CCAA.
- Mellorar o nivel deportivo dos/as competidores/as e axudar á evolución da escalada deportiva de competición.
- Servir de referencia para a selección dos(as mellores/as competidores ou competidoras que representarán á FGM en competicións oficiais nacionais e internacionais.

2. ORGANIZACIÓN

A **FGM** é a responsable de organizar todos aqueles aspectos relacionados coa escalada deportiva de competición a nivel galego. Ten autoridade técnica con respecto a todas as competicións de escalada deportiva a nivel galego e é a responsable de recibir e dar resposta ás solicitudes dos clubs de montaña e outras institucións para organizar algunha competición de escalada cuxo ámbito sexa o da Comunidade Autónoma Galega, previa aprobación e Xunta Directiva e Comisión Delegada.

Todas as competicións autonómicas galegas de escalada organizaranse segundo a aplicación do presente **Regulamento de Competicións de Escalada da FGM**.

2.1. Persoal FGM: Director/a da proba, árbitros/as, equipadores/as e delegados/as e aseguradores/as

A **dirección técnica** nomeará ás seguintes persoas para controlar calquera competición:

2.1.1. Director/a da proba é a máxima autoridade da competición. Coordinará o traballo do equipador/a delegado/a e do/a presidente do xurado e asinará o informe detallado da competición. Debe ter licencia federativa da FGM ou FEDME de ano en curso.

2.1.2. Delegado/a da FGM (opcional) debe estar presente en todas as reunións e sesións de competición e presentar un informe detallado á dirección técnica da **FGM**.

2.1.3. O/A equipador/a delegado/a

Deberá estar en posesión da titulación expedida pola **FGM ou FEDME** e debe ter a licenza federativa da **FGM ou FEDME** do ano en curso.

É o responsable de atender e verificar os requisitos técnicos e de seguridade de cada vía de competición, segundo as instrucións do/a director/a proba.

Aconsellará ao/á presidente/a do xurado en todos os aspectos técnicos dentro da área de competición. O/A equipador/a delegado/a debe presentar un informe sobre a competición ao/a director/a da proba.

O/A equipador/a delegado debe:

- Executar a planificación dos bloques e das vías requiridas para cada rolda de competición e asegurarse de que estas reúnen os estándares de nivel apropiados e están en concordancia cos estándares técnicos do presente regulamento.
- Deseñar e construír os bloques e/ou vías de competición.
- Coordinar o traballo dos instaladores de bloques e/ou vías e asegurarse de que estes observan as medidas de seguridade necesarias.
- Supervisar as reparacións e limpezas das vías segundo instrucións das árbitras ou árbitros.
- Informar ás árbitras, árbitros antes do comezo das probas sobre cuestións técnicas a destacar das vía e/ou bloque.
- Supervisar e controlar o mantemento da zona de quecemento.
- Aconsellar ás árbitras ou árbitros sobre a posición das cámaras de vídeo.
- Informar ás árbitras ou árbitros sobre a capacidade das aseguradoras ou aseguradores.
- Aconsellar ás árbitras ou árbitros sobre o tempo máximo necesario para cada vía.
- Verificar a identificación e sinalización de todos os bloques e vías para evitar confusións a árbitros e competidores.
- Durante a proba deberá estar dispoñible e equipado en todo momento por se xurdisen imprevistos relacionados coa estrutura ou a seguridade.

2.1.4. Equipador/a de Competición. No caso de ser preciso na competición haberá esta figura que fará traballos de auxiliar do/da equipador/a delegado/a durante a competición e tamén de equipamento das vía/bloques de competición. Deberá de estar en posesión da titulación expedida pola FGM e/ou FEDME e debe ter a licenza federativa habilitada do ano en curso.

- Alo menos, haberá un equipador de competición en todas as probas oficiais.
- Deseñar e construír os bloques ou vías baixo a supervisión do Equipador Delegado.
- Sinalizará e identificará vos diferentes bloques e vías.

- Manterá a área limpa de obxectos para evitar accidentes durante a competición.
- Durante a proba deberá estar dispoñible e equipado en todo momento por se xurdisen imprevistos relacionados coa estrutura ou a seguridade.

2.1.5. Axudante/a do/a equipador/a delegado/a (opcional) debe ter a licenza federativa da FGM ou FEDME do ano en curso. Debe ter titulación de TD2 ou formación como equipador/a. Fará traballos de auxiliar do/a equipador/a durante a competición e días previos, baixo a supervisión do equipador de competición, seguindo as súas instrucións.

O Comité Arbitral de competición da FGM nomeará as seguintes persoas para controlar as competición:

2.1.6. Presidente/a do xurado representa a máxima autoridade arbitral durante a competición. O presidente do xurado debe estar en posesión da titulación expedida pola **FGM como árbitra/o autonómica/o ou FEDME como árbitra/o nacional de escalada deportiva**, e debe ter a licenza federativa da **FGM ou FEDME** do ano en curso.

O presidente do xurado preside e controla aos árbitros designados para arbitrar unha determinada competición.

Debe asinar as follas de resultados elaboradas polos árbitros e presentar ao director da proba un informe dos resultados da proba, das reclamacións e incidencias acontecidas. Será o encargada/o de confeccionar as listaxes dos/as competidores/as, dar o número de dorsal correcto, establecer o sorteo de competidores co/a presidente/a do xurado da proba e elaborar as clasificacións da proba.

2.1.7. As/os arbitras/os de vía deberán estar en posesión da titulación expedida pola **FGM como árbitra/o autonómica/o ou FEDME como árbitra/o nacional de escalada deportiva**. A súa función principal será a de facer cumprir o presente regulamento durante a competición, baixo a supervisión do/a presidente/a Xurado. Así mesmo, deberán ter a licenza federativa da **FGM ou FEDME** do ano en curso. Deberán ser os responsables do control dos cronómetros.

2.1.8. O/A axudante de árbitro/a de vía (opcional) que deberá ter licencia da FGM ou FEDME do ano en curso en vigor, e realizará as funcións encomendadas polo árbitro de vía, tendentes a facilitar o traballo deste, actuando sempre segundo as súas instrucións e baixo a responsabilidade do arbitro de vía ao que asiste. Poderán realizar as súas funcións nas categorías: prebenxamín, benxamín, alevíns e máster 40.

2.1.9 Asegurador/a e aseguramento

Serán TD2 ou terán unha formación específica sobre aseguramento dinámico en competición. De non ser así, en último caso, recorrerase a escaladores expertos con traxectoria contrastada.

Todo o material que se utilice para o aseguramento de participantes ha de estar homologado pola UIAA/CE.

- O equipo arbitral verificará que os aseguradores ou as aseguradoras sexan competentes. A persoa que arbitra a vía e a encargada da dirección da competición teñen autoridade para pedir que se substitúa calquera asegurador ou aseguradora ou calquera outra persoa que poña en perigo a seguridade, avisando ao/á presidente/a do xurado que será quen execute esta petición.

- As persoas encargadas de asegurar han de estar en posesión dun certificado da entidade organizadora ou federativo que acredite que son aptas para desenvolver o seu labor ou ser TD2 de escalada ou alta montaña.

- A corda será controlada por un asegurador ou aseguradora. Dita persoa terá que utilizar un dispositivo de aseguramento homologado pola UIAA/CE.

- Quen asegura terá que ter especial coidado durante o intento do competidor ou da competidora de:

  - Os movementos non poden ser imposibilitados en ningún momento polo feito que a corda estea moi frouxa ou moi tensada.

  - Cando queira chapar a corda, os seus movementos non han de ser obstaculizados para realizar esta acción. Así, se o chapaxe falla por parte do competidor ou da competidora, o exceso de corda terase en conta en caso de:
    a) Parada dunha forma dinámica en caso de caída.
    b) Non ha de existir un exceso de metros de caída por parte de quen compite
    c) A caída non ha de supoñer ningún dano ou lesión a quen escala causado polas arestas, volumes etc...

- A persoa que asegura ha de ter a cantidade de corda suficiente todo o tempo que realiza o aseguramento. Calquera tensión na corda pode ser interpretada como unha axuda externa no intento do competidor ou da competidora á vía, e o persoal de arbitraxe de vía pode declarar un incidente técnico por este feito.

- Se quen compite chega ao top da vía ou cae no seu intento, a persoa que asegura encargarase de baixar ao competidor ou á competidora ata o chan de forma segura. ✓ É responsabilidade de quen asegura retirar de forma rápida a corda de todos os puntos de ancoraxe e asegurarse que o ou a deportista abandona a zona de competición de forma rápida.

2.2. Persoal de organización

No caso de que a proba sexa co-organizada pola FGM e outra entidade ou club de montaña.

A entidade co-organizadora deberá cubrir as seguintes funcións, a través dunha **coordinadora ou coordinador de competición** asignado para estar presente en todas as reunións e sesións de

competición e presentar os seus servizos á dirección proba, arbitraxe, equipadores e delegación da FGM (sempre que non existan modificacións explícitas no convenio asinado entre esta e a FGM):

- Preparar o muro para que os/as equipadores/as da FGM poidan deseñar as vías/bloques da competición.
- Organización pre-competición: administración, supervisión da subministración, construción do muro de escalada e equipamentos asociados, e equipamentos da zona de competición.
- Recibir e rexistrar a todo o persoal acreditado durante a competición (competidores/as, técnicos/as da FGM, prensa, etc.).
- Rexistrar e controlar o acceso á zona de illamento acatando as indicacións formuladas polos/as árbitros/as.
- Velar pola seguridade en todo o recinto da competición.
- Acompañar e asistir as/os competidores/as que deixan a zona de illamento e que se dirixen á zona de tránsito e posteriormente á zona de competición.
- Ofrecer aos/as árbitros/as subministro eléctrico e o espazo apropiado para realizar o seu cometido.
- Ofrecer servizos para a prensa e medios de comunicación.
- Ofrecer servizos médicos e outros equipamentos pactados, tendo prevista a asistencia sanitaria durante o desenvolvemento da competición
- Organizar as cerimonias de apertura e clausura, coa imaxe corporativa da FGM no podio.
- Ofrecer aos/as árbitros/as o material necesario. No caso de haber aplicación ou follas de rexistro estas serán proporcionadas pola FGM.
- Coidará todos os aspectos ambientais e manterá todas as zonas da competición como zonas de non fumadores/as.

3. CATEGORÍAS E PARTICIPACIÓN

3.1. Categorías.

A **FGM** establece as seguintes categorías nas que os/as competidoras/es estarán divididos/as para as probas oficiais.

En cada convocatoria, dependendo da modalidade da proba, estableceranse as categorías que participan.

- **Prebenxamín. Sub 8.** Deportistas que cumpran 6 e/o 7 años entre o 1 de xaneiro e 31 de decembro do ano da competición.

- **Benxamín. Sub 10.** Deportistas que cumpran 8 e/o 9 años entre o 1 de xaneiro e 31 de decembro do ano da competición.

- **Alevín. Sub 12.** Deportistas que cumpran 10 e/o 11 años entre o 1 de xaneiro e 31 de decembro do ano da competición.

- **Infantil. Sub 14.** Deportistas que cumpran 12 e/o 13 años entre o 1 de xaneiro e 31 de decembro do ano da competición.

- **Cadete. Sub 16**. Deportistas que cumpran 14 e/o 15 años entre o 1 de xaneiro e 31 de decembro do ano da competición.

- **Xuvenil Sub 18**. Deportistas que cumpran 16 e/o 17 años entre o 1 de xaneiro e 31 de decembro do ano da competición.

- **Absoluta.** Deportistas que cumpran 16 años entre o 1 de xaneiro e o 31 de decembro do ano da competición.

- **Veteranos ou máster 40.** Deportistas que teñan cumpridos os 40 anos no momento do desenvolvemento da proba.

Todas as probas descritas no seguinte apartado (apartado 5) establécense de forma individual. As/os participantes menores de 18 anos presentarán unha autorización paterna/materna ou dun/ha titor/a que se dará de forma adxunta á folla de inscrición.

Todos/as os/as aseguradores/as e participantes han de levar obrigatoriamente o casco homologado para escalada nas probas de dificultade.

As categorías terán un mínimo de catro participantes por categoría, sempre en convocatoria feminina e masculina.

En caso de non chegar a este mínimo, a Dirección da Proba acordará a forma de proceder.

3.2 PARTICIPACIÓN

3.2.1 COPA GALEGA

Para participar na Copa Galega de Escalada, todas/os /osas participantes, galegas/os ou non, estarán en posesión da licenza da FGM ou FEDME do ano en curso, incluíndo seguro deportivo que cubra a participación na competición segundo o Real Decreto 849/1993 do 4 de xuño. Estará expedida con anterioridade ao comezo da competición.

Para participar na Copa Galega de Escalada, as/os participantes non españois estarán en posesión da licenza FGM ou FEDME do ano en curso, ou no seu caso a do seu país, e deberán acreditar ter contratado un seguro de responsabilidade civil e un de accidentes que teña cobertura no territorio español e que sexa equivalente ao que rexe en España (Real Decreto 849/1993 do 4 de xuño). Estará expedida con anterioridade ao comezo da competición.

Todas as probas disputaranse individualmente. As/os participantes con idade inferior a 18 anos deberán presentar unha autorización paterna (A organización incluirá na folla de inscrición un modelo de autorización materna ou paterna e a fotocopia do DNI da persoa que fai a autorización, podendo ser unha autorización conxunta a todas as probas de escalada que haxa anuais).

Na Copa Galega de Escalada as/os participantes estarán divididos nas categorías indicadas no apartado 3. 1 organización da Copa establecerá na primeira convocatoria da mesma as categorías convocadas para todas as probas da Copa.

O número mínimo de participantes por categoría será de catro. No caso de non acadar este número a Dirección da proba acordará o que teña por convinte. Esta decisión comunicarase aos/as participantes na charla técnica da primeira proba da Copa e se manterá para as vindeiras probas.

Os/as deportistas menores de idade poderán competir na categoría inmediata superior, esta posibilidade deberá formalizarse na primeira proba da copa na que participe no ano natural e o/a deportista quedará obrigado/a a continuar competindo nesa categoría en todas as competicións da copa de escalada organizadas pola FGM nese ano.

En cada proba de copa poderán subir ao podio deportistas non españois/las, pero no podio do cómputo xeral de copa soamente poderán subir ao podio deportistas galegos/a (Teñen a condición de deportistas galegos/as as persoas que gozan de tal condición conforme ao establecido no artigo 3.1 do Estatuto de Autonomía de Galicia).

3.2.2 CAMPIONATO GALEGO

Para participar no Campionato Galego de Escalada, todos/as os/as participantes galegos/as ou españois/olas estarán en posesión da licenza da FGM ou FEDME do ano en curso, incluíndo seguro deportivo que cubra a participación na competición segundo o Real Decreto 849/1993 do 4 de xuño. Estará expedida con anterioridade ao comezo da competición.

Para participar na Campionato Galego de Escalada, os/as participantes non galegos estarán en posesión da licenza FGM ou FEDME ou no seu caso a do seu país, e deberán acreditar ter contratado un seguro de responsabilidade civil e un de accidentes que teña cobertura no territorio español e que sexa equivalente ao que rexe en España (Real Decreto 849/1993 do 4 de xuño). Estará expedida con anterioridade ao comezo da competición.

Ao finalizar a competición editaranse dúas clasificacións, unha con todos/as os/as deportistas participantes, e outra cos/as deportistas participantes galegos/as que dará lugar ao podio do Campionato Galego de Escalada (Teñen a condición de deportistas galegos/as as persoas que gozan de tal condición conforme ao establecido no artigo 3.1 do Estatuto de Autonomía de Galicia).

Teñen a condición de deportistas galegos/as as persoas que gozan de tal condición conforme ao establecido no artigo 3.1 do Estatuto de Autonomía de Galicia.

O Campionato disputarase individualmente. Os/as participantes do Campionato Galego Absoluto con idade inferior a 18 anos deberán presentar unha autorización paterna/materna (a organización incluirá na folla de inscrición un modelo de autorización paterna/materna).

No Campionato Galego de Escalada as categorías convocadas estarán divididas dentro das indicadas no apartado 3.

A organización do campionato establecerá as categorías convocadas para o Campionato. O número mínimo de participantes por categoría será de catro. No caso de non acadar este número a Dirección da proba acordará o que teña por convinte. Esta decisión comunicarase aos/as participantes na charla técnica.

Os/as deportistas menores de idade poderán competir na categoría inmediata superior.

4. PROBAS DE COMPETICIÓN

As competicións de escalada contemplan as seguintes probas e formatos:

- **Dificultade:** En formato flash o a vista.
- **Bloque:** En formato en grupos (Redpoint) ou á vista.
- **Velocidade**
- **Combinada:** Seguindo o formato olímpico.
- **Maratón de escalada**

O regulamento específico de cada proba (dificultade, bloque e velocidade) e o formato (ao flash, á vista ou rotación á vista) detállanse no apartado correspondente do presente documento.

5. COMPETICIÓNS GALEGAS: TIPOS

A **FGM** é a única responsable que pode **autorizar e/ou organizar** os seguintes tipos de competicións de escalada deportiva na Comunidade Autónoma Galega. Nas seguintes figuras detállanse os diferentes formatos de cada proba:

DIFICULTADE

Copa Galega

2 Fases:	**Semifinal:**	Flash 1/2 vías ou máis
	Final:	A vista 1 vía

A executar nun único día

Campionato Galego

2 Fases:	**Semifinal:**	Flash	1/2 vías ou máis
	Final:	A vista	1 vía
3 Fases:	**Cuartos Final:**	Flash	2 vías
	Semifinal:	A Vista	1 vía
	Final:	A Vista	1 vía

2 Fases: A executar nun único día

3 Fases: A executar nun único día ou 2 días

BLOQUE

Campionato Galego Infantil

2 Fases	**Semifinal:**	Redpoint 3/8 bloques
	Final:	Redpoint 3 /8 bloques

Campionato Galego Xuvenil

2 Fases:	**Semifinal:**	Redpoint 3/8 bloques (ilimitado)
	Final:	Rotación 3/8 bloques A vista

A executar nun único día

Copa Galega Absoluta

2 Fases:	**Semifinal:**	Redpoint 3/8 bloques (ilimitado)
	Final:	Formato IFSC 3/8 bloques A Vista

A executar nun único día

Campionato Galego Absoluta

2 Fases:	**Semifinal:**	Redpoint 3/8 bloques (ilimitado)
	Final:	Formato IFSC 3/8 bloques A Vista

A executar nun único día

VELOCIDADE

Campionato Galego

2 Fases:	**Semifinal:**	1 Eliminatoria
	Final:	Entre 1 e 3 eliminatorias

As competicións que se realizan atópanse detalladas nos seguintes apartados:

5.1. Copa Galega de Escalada de Dificultade

5.2. Copa Galega de Escalada en Bloque

5.3. Copa Galega de Escalada en Idade Escolar

5.4. Campionato Galego de Escalada de Dificultade

5.5. Campionato Galego de Escalada en Bloque

5.6. Campionato Galego de Escalada de Velocidade

5.7. Campionato Galego de Escalada en Idade Escolar

5.8. Calquera outra competición de ámbito autonómico

5.1. COPA GALEGA DE ESCALADA DE DIFICULTADE

5.1.1. Funcionamento

De acordo coas condicións establecidas pola FGM no convenio coas entidades organizadoras, estas organizarán a Copa Galega de Escalada de Dificultade, cumprindo co presente regulamento e as normas técnicas vixentes.

A convocatoria da copa establecerá as categorías que participan, que se manterán para todas as probas da copa.

O número de probas será un mínimo de dúas e un máximo de catro, cada unha das cales se celebrará preferentemente nun único día. En todo caso a celebración das mesmas non poderá exceder de dous días.

A competición desenvolverase nos formatos de *flash* e/ou á Vista e estará suxeita enteiramente ao regulamento específico da escalada de dificultade (ver apdo. 7)

Cada unha das probas desenvolverase en 2 fases:

a) Primeira fase de clasificación ou semifinais:

- Desenvolvida en formato ao flash
- Sobre unha ou dúas vías distintas de escalada obrigatoria para cada categoría e participante.

b) Segunda fase final:

- Desenvolvida en formato á Vista

- Unha única vía

Estas dúas fases estará suxeitas enteiramente ao regulamento específico de escalada de dificultade á vista, ao *flash* ou combinación de ambas (ver apartado 6). A proba realizarase nun único día.

5.1.2. Participación

Estarase ao disposto no punto 3.2.1 de presente regulamento.

5.1.3 Sistema de puntuación

En cada proba a clasificación confeccionarase da forma seguinte:

As trinta primeiras/os competidores/as da cada unha das probas concederánselles os seguintes puntos:

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	100	11	31	21	10
2	80	12	28	22	9
3	65	13	26	23	8
4	55	14	24	24	7
5	51	15	22	25	6
6	47	16	20	26	5
7	43	17	18	27	4
8	40	18	16	28	3
9	37	19	14	29	2
10	34	20	12	30	1
				31 e seguintes: 1	

A clasificación final establecerase en función do resultado obtido polas/os competidoras/es. En caso de empate, as/os competidoras/es empatados nunha mesma praza obterán por un igual o número de puntos que corresponda a esa praza. As/os competidoras/es clasificadas/os a continuación ocuparán a praza que lles corresponda en función do número de competidores anteriormente clasificados, estean ou non empatados.

Os puntos conseguidos despois de cada competición agregaranse da seguinte forma:

- Se se celebraron 4 ou 3 competicións, contarase un máximo de 3 mellores resultados.
- Se se celebraron 2 competicións, contarase os 2 mellores resultados.

Se existise un empate entre dous/úas participantes en calquera lugar da clasificación ao finalizar a competición, os/as competidores/as empatados/as valoraranse tendo en conta o número de puntos conseguidos naquelas competicións nas que participaron os/as dous/úas. Se o empate continuase, considerarase aos/as competidores/as como empatados/as nesa praza.

Ao finalizar a Copa Galega e acabada a entrega de premios da última proba celebrada, proclamarase e farase entrega dos trofeos correspondentes aos campións, campioas, subcampións, subcampioas e terceiros, terceiras clasificadas na Copa Galega nas categorías convocadas, tanto masculina como feminina. En cada proba de copa poderán subir ao podio deportistas non españois/las, pero no podio do cómputo xeral de copa soamente poderán subir ao podio deportistas galegos/as.

Ao finalizar o Copa Galega publicarase a clasificación por clubs. Dita clasificación obterase da seguinte maneira: a cada participante galego outorgaránselle puntos segundo o sistema de puntuación definido na táboa que atoparemos no punto 5.1.3 Para calcular os puntos totais dun club, sumaranse os puntos obtidos por todos os/as seus/úas participantes. O club con máis puntos será o campión. En caso de empate, valorarase o club que máis primeiros postos obtivese, se segue o empate segundos postos e senón terceiros postos. En caso de que siga o empate, consideraranse "*ex aequo*", quedado a seguinte posición na clasificación baleira.

Para poder contabilizar os puntos na Copa Galega, os/as deportistas deberán inscribirse enchendo correctamente o "Campo" de club. O devandito club deberá aparecer obrigatoriamente no dorso da licenza FGM do ano en curso,

5.2. COPA GALEGA DE ESCALADA EN BLOQUE

5.2.1. Funcionamento

De acordo coas condicións establecidas pola FGM no convenio coas entidades organizadoras, estas organizarán cumprindo co presente regulamento e as normas técnicas vixentes, a Copa Galega de Escalada en Bloque.

O número de probas será como mínimo de dúas e como máximo de catro.

As probas explicarán na súa convocatoria as categorías comprendidas.

Cada proba disputarase nun único día. As probas desenvolveranse en dúas fases para cada unha das categorías comprendidas na Copa Galega de Bloque:

a) Primeira fase de clasificación ou semifinais:

- Desenvolvida nun formato de rotación á vista ou en grupos (Redpoint).

b) Segunda fase final:

- Desenvolvida en formato de rotación á vista ou en grupos (redpoint). (Este último formato poderá ser utilizado para as categorías benxamín, alevín, infantil, cadete e máster 40)

Tanto a fase de clasificación como a fase final deberán axustarse enteiramente ao regulamento específico da escalada en bloque (apartado 7).

5.2.2. Participación

Estarse ao disposto no punto 3.2.1 do presente Regulamento.

5.2.3 Sistema de puntuación

En cada proba a clasificación confeccionarase da forma seguinte:

As/os primeiras/os trinta competidoras/es de cada unha das probas concederánselles os seguintes puntos:

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	100	11	31	21	10
2	80	12	28	22	9
3	65	13	26	23	8
4	55	14	24	24	7
5	51	15	22	25	6
6	47	16	20	26	5
7	43	17	18	27	4
8	40	18	16	28	3
9	37	19	14	29	2
10	34	20	12	30	1
				31 e seguintes: 1	

A clasificación final establecerase en función do resultado obtido polas/os competidoras/es. En caso de empate, as/os competidoras/es empatados nunha mesma praza obterán por un igual o número de puntos que corresponda a esa praza. Os/as participantes clasificados/as a continuación ocuparán a praza que lles corresponda en función do número de competidores/as anteriormente clasificados/as, estean ou non empatados/as.

Os puntos conseguidos despois de cada competición agregaranse da seguinte forma:

- Se se celebraron 4 ou 3 competicións, contaranse os tres mellores resultados.
- Se se celebraron 2 competicións, contaranse todos os resultados.

Se existise un empate entre dous/úas competidores/as en calquera lugar da clasificación ao finalizar a competición, os/as participantes empatados valoraranse tendo en conta o número de puntos conseguidos naquelas competicións en que competiron os/as dous/úas. Se o empate continuase, considerarase aos/as competidores/as como empatados/as nesa praza.

Ao finalizar a Copa Galega, e acabada a entrega de premios da última proba celebrada proclamarase e farase entrega dos trofeos correspondentes aos campións, campioas, subcampioas subcampións e terceiros e terceiras clasificadas. En cada proba de copa poderán subir ao podio deportistas non españois/las, pero no podio do cómputo xeral de copa soamente poderán subir ao podio deportistas galegos/as.

Ao finalizar a Copa Galega publicarase a clasificación por clubs. Dita clasificación obterase da seguinte maneira: a cada participante galego outorgaránselle puntos segundo o sistema de puntuación definido na táboa que atoparemos no punto 5.2.3. Para calcular os puntos totais dun club, sumaranse os puntos obtidos por todos/as os/as seus/úas participantes. O club con máis puntos será o campión/oa. En caso de empate, valorarase o club que máis primeiros postos obtivese, se segue o empate segundos postos e senón terceiros postos. En caso de que siga o empate, consideraranse ex aequo, quedado a seguinte posición na clasificación baleira.

Para poder contabilizar os puntos na Copa Galega, os/as deportistas deberán inscribirse enchendo correctamente o "Campo" de club. O devandito club deberá aparecer obrigatoriamente no dorso da licenza FGM do ano en curso.

5.3. COPA GALEGA DE ESCALADA EN IDADE ESCOLAR

5.3.1. Introdución e obxectivos

As competicións da Copa Galega de Escalda en Idade Escolar están dirixidas as rapazas e rapaces pequenos e intentan introducilas/os nas competicións de escalada. Teñen unha finalidade didáctica para que as nenas e nenos saiban competir, e que, pouco a pouco, adquiran coñecementos e

familiaridade coas competicións de escalada, que comecen a familiarizarse co Regulamento, as pautas de arbitraxe e de funcionamento das competicións de escalada. Tamén servirán para que as nenas e nenos deportistas coñézanse e fortalezan amizades e vínculos.

Igualmente estas competicións permitirán aos responsables das escolas de escalada valorar a evolución dos rapaces e adecuar os contidos do seu programa formativo aos parámetros esixidos nas competicións, tanto autonómicas como nacionais .

5.3.2. Funcionamento

As probas desenvolveranse de acordo co establecido no presente regulamento para as probas de escalada de dificultade, ou de escalada en bloque, no caso de que esta modalidade sexa incluída na Copa Galega de Escalada en Idade Escolar.

O número mínimo de probas será de dúas e o máximo será de catro pudendo combinar probas de escalada na modalidade de dificultade ou de corda.

No caso de convocar a categoría prebenxamín e/ou benxamín para a proba de escalada de dificultade, eses/as deportistas escalaran asegurados coa corda no sistema "top rope".

No caso de que algunha proba consista en una competición de escalada en bloque, e na convocatoria estean incluídas as categorías de idades inferiores, poderá establecerse no sistema de puntuación ademais do top, dúas zonas.

5.3.3. Participación

Para participar na Copa Galega de Escalada en Idade Escolar estarase ao disposto no parágrafo 3.2.1 do presente Regulamento.

5.3.4. Sistema de Puntuación

En cada proba, sexa de dificultade ou de bloque, a clasificación confeccionarase segundo o establecido no apartado 5.1.3. Aos/ás trinta primeiros/as competidores/as da cada unha das probas concederánselles os seguintes puntos:

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1	100	11	31	21	10
2	80	12	28	22	9
3	65	13	26	23	8
4	55	14	24	24	7
5	51	15	22	25	6
6	47	16	20	26	5
7	43	17	18	27	4
8	40	18	16	28	3
9	37	19	14	29	2
10	34	20	12	30	1
				31 e seguintes: 1	

A clasificación final establecerase en función do resultado obtido polos/as competidores/as. En caso de empate, os/as competidores/as empatados/as nunha mesma praza obterán por un igual o número de puntos que corresponda a esa praza. Os/as competidores/as clasificadas/os a continuación ocuparán a praza que lles corresponda en función do número de competidores/as anteriormente clasificados, estean ou non empatados/as.

Os puntos conseguidos despois de cada competición agregaranse da seguinte forma:

- Se se celebraron 4 ou 3 competicións, contarase un máximo de 3 mellores resultados.
- Se se celebraron 2 competicións, contarase os 2 mellores resultados.

Se existise un empate entre dous/úas participantes en calquera lugar da clasificación ao finalizar a competición, os/as competidores/as empatadas/os valoraranse tendo en conta o número de puntos conseguidos naquelas competicións nas que participaron os/as dous/úas. Se o empate continuase, considerarase aos/ás competidores/as como empatados/as nesa praza.

Ao finalizar a Copa Galega de Escalada en Idade Escolar e acabada a entrega de premios da última proba celebrada, proclamarase e farase entrega dos trofeos correspondentes aos campións, campioas, subcampións, subcampioas e terceiros, terceiras clasificadas nas categorías convocadas.

Ao finalizar a Copa Galega de Escalada en Idade Escolar publicarase a clasificación por categorías individualmente e por clubs.

A devandita clasificación obterase da seguinte maneira: A cada participante outorgaránselle puntos segundo o sistema de puntuación definido na táboa que atoparemos no punto 5.5.3.

Para calcular os puntos totais dun club, sumaranse os puntos obtidos por todos/as os seus/úas participantes galegos. O club con máis puntos será o club campión. En caso de empate, valorarase o que máis primeiros postos obtivese, se segue o empate segundos postos e senón terceiros postos. En caso de que siga o empate, considerararanse *ex aequo*, quedando a seguinte posición na clasificación baleira.

Para poder contabilizar os puntos na Copa Galega, os/as deportistas deberán inscribirse enchendo correctamente o "Campo" de club. O devandito club deberá aparecer obrigatoriamente no dorso da licenza FGM do ano en curso.

5.4. CAMPIONATO GALEGO DE ESCALADA DE DIFICULTADE

5.4.1. Funcionamento

A FGM organizará o Campionato Galego de Escalada de Dificultade cumprindo co presente regulamento e as normas técnicas vixentes.

O Campionato Galego Absoluto pode celebrarse conxuntamente co Campionato Galego de Escalada de Dificultade Xuvenil e Cadete. Atendendo ao disposto no apartado 3.

A competición desenvolverase nos formatos de *flash* e/ou á vista e estará suxeita enteiramente ao regulamento específico de escalada de dificultade (ver apartado 6).

A competición pode desenvolverse en dúas ou tres fases. Desta forma, distinguimos:

a) Competición en 2 fases:

1) Primeira fase de clasificación ou semifinais:

- Desenvolvida en formato ao *flash*
  - Unha ou dúas vías distintas de escalada obrigatoria para cada categoría e participante.

2) Segunda fase Final:

- Desenvolvida en formato á vista
  - Unha única vía

Estas dúas fases estarán suxeitas enteiramente ao regulamento específico de escalada de dificultade (ver apartado 7). A proba realizarase nun único día.

b) Competición en 3 fases:

1) Primeira fase de cuartos de final:

- Desenvolvida en formato ao flash
  - Unha ou dúas vías distintas de escalada obrigatoria para cada categoría e participante

2) Segunda fase de semifinal:

- Desenvolvida en formato á vista
  - Unha única vía

3) Terceira fase final:

- Desenvolvida en formato á vista
  - Unha única vía

Estas tres fases estarán suxeitas enteiramente ao regulamento específico de escalada de dificultade (ver apartado 7).

Se a competición ten 3 fases, opcionalmente poderanse disputar en:

- Un único día
- En dous días, neste caso informarase no programa da competición que roldas se disputan cada día.

5.4.2. Participación

Para participar no Campionato Galego de Escalada de Dificultade, estarase ao disposto no parágrafo 3.2.2 do presente Regulamento.

5.4.3. Sistema de puntuación

Ao finalizar o Campionato Galego proclamarase e farase entrega dos trofeos correspondentes aos campións, campioas, subcampións, subcampioas e terceiras/os clasificadas/os de cada categoría.

5.5. CAMPIONATO GALEGO DE ESCALADA EN BLOQUE

5.5.1. Funcionamento

O Campionato Galego de Escalada en Bloque se organizará cumprindo co presente regulamento e as normas técnicas vixentes.

Os/as participantes estarán divididos nas categorías que se decida pola dirección da proba dentro das estabelecidas no apartado 3.

O número mínimo é de 4 participantes por categoría. No caso de non acadarse ese número mínimo a Dirección da proba poderá esa categoría á inmediata superior, sempre que ambas categorías desenvolvan a proba co mesmo formato.

A competición desenvolverase en dúas fases para cada unha das categorías:

a) Primeira fase de clasificación ou semifinais:

- Desenvolvida nun formato de rotación en grupos (*redpoint*) ou á vista

b) Segunda fase final:

- Desenvolvida en formato de rotación á vista ou redpoint para as categorías benxamíns, alevíns e infantís, cadete e veteranos.

Tanto a fase de clasificación como a fase final deberán axustarse enteiramente ao regulamento específico da escalada en bloque (apartado 7). A proba desenvolverase nun único día.

5.5.2. Participación

Estarase ao disposto no parágrafo 3.2.2 do presente regulamento.

5.5.3. Sistema de puntuación

Ao finalizar o Campionato Galego proclamarase e farase entrega dos trofeos correspondentes ás campioas, subcampioas e terceiros/as clasificados/as en cada categoría e ámbolos dous xéneros.

5.6. CAMPIONATO GALEGO DE ESCALADA DE VELOCIDADE

5.6.1. Funcionamento

A FGM poderá organizar o Campionato de Galego de escalada de Velocidade cumprindo co presente regulamento e as normas técnicas vixentes.

A competición desenvolverase sobre o muro de 15 metros homologado pola Federación Internacional para a escalada de velocidade.

A competición realizarase en dúas fases:

a) Primeira fase de clasificación ou semifinais:

- Desenvolvida cunha práctica previa e dúas rondas da clasificatoria, das que se tomará o mellor tempo realizado.

b) Segunda fase Final:

- Desenvolvida entre unha e tres eliminatorias.

A/O presidente/a do xurado da proba explicará na reunión técnica o número de eliminatorias a realizar polos competidores.

Ambas as fases realizaranse para cada unha das categorías.

A fase de clasificación e final estará enteiramente suxeita ao regulamento específico da escalada de velocidade (ver apartado 8).

5.6.2. Participación

Para participar no Campionato Galego estarase ao disposto no parágrafo 3.2.2 do presente Regulamento.

5.7. CAMPIONATO GALEGO DE ESCALADA EN IDADE ESCOLAR

A FGM poderá organizar o Campionato de Galego de Escalada en Idade escolar cumprindo co presente regulamento e as normas técnicas vixentes.

5.7.1. Introdución e obxectivos

O Campionato Galego de Escalda en Idade Escolar está dirixido as rapazas e rapaces e intentan introducilas/os nas competicións de escalada. Teñen unha finalidade didáctica para que as nenas e nenos saiban competir, e que, pouco a pouco, adquiran coñecementos e familiaridade coas

competicións de escalada, que comecen a familiarizarse co Regulamento, as pautas de arbitraxe e de funcionamento das competicións de escalada. Tamén servirán para que as nenas e nenos deportistas coñézanse e fortalezan amizades e vínculos.

Igualmente esta competición permitirá aos responsables das escolas de escalada valorar a evolución dos rapaces e adecuar os contidos do seu programa formativo aos parámetros esixidos nas competicións, tanto autonómicas como nacionais .

5.7.2. Funcionamento

A proba desenvolveranse de acordo co establecido no presente regulamento para o campionato de escalada de dificultade, ou de escalada en bloque e/ou velocidade.

No caso de convocar a categoría prebenxamín e/ou benxamín para a proba de escalada de dificultade, eses/as deportistas escalaran asegurados coa corda no sistema "top rope".

No caso de que a campionato sexa de escalada en bloque, e na convocatoria estean incluídas as categorías de idades inferiores, poderá establecerse no sistema de puntuación ademais do top, dúas zonas.

5.7.3. Participación

Para participar no Campionato Galego de Escalada en Idade Escolar estarase ao disposto no parágrafo 3.2.2. do presente Regulamento.

5.7.4. Sistema de Puntuación

Ao finalizar o Campionato Galego proclamarase e farase entrega dos trofeos correspondentes ás campioas, subcampioas e terceiros/as clasificados/as en cada categoría e ámbolos dous xéneros.

5.8. OUTRAS COMPETICIÓNS DE ÁMBITO AUTONÓMICO

A **FGM** poderá convocar calquera outro formato de competición que xurdise, axustando a realización do mesmo ao presente Regulamento coas precisións que sexan establecidas na convocatoria.

6. PROBA DE DIFICULTADE

As competicións de escalada que se disputan nesta proba defínense como aquelas competicións nas que se escala como primeiro de corda, en que a competidora ou competidor sobe desde o chan e

vai mosqueteando sucesivamente cada cinta exprés, utilizando como único sistema de progresión só as presas que lle permite o muro. A altura alcanzada (ou, en caso de seccións transversais, a maior distancia ao longo da liña de progresión da vía) determina a clasificación da competidora ou competidor ao termo da competición.

Tamén se poderá realiza ar a competición no formato de escalada de segundo ou "top rope" (sistema de aseguramento por polea asegurando desde o chan). Neste caso os competidores poderán unir a corda ao seu arnés de escalada a través de un mosquetón de seguridade homologado, de acordo aos estándares da UIAA/CE, disposto pola organización para acelerar o proceso de encordamento dos participantes ao *"top rope"*. Esta modalidade poderá ser indicada para as probas de escalada de dificultade da categoría benxamín.

6.1. FORMATO DE DIFICULTADE Á VISTA

No formato de dificultade á vista (termino inglés de "on sight"), o intento á vía realízase despois dun período autorizado de observación e a competidora ou competidor non ten ningún outro tipo de información sobre a vía que a obtida durante este período.

6.1.1. O muro de escalada

Todas as competicións autorizadas por FGM desenvolvésense nun muro que preferentemente estará construído de acordo coa normativa UNE EN 12572, e terá que permitir equipar vías do nivel adecuado para a competición.

Requisitos xerais:

- A superficie do muro de escalada permitirá na súa totalidade o seu uso para escalar.
- As marxes laterais da estrutura e a marxe superior non se poden utilizar para escalar, e tampouco se poderán utilizar os buracos do muro onde van colocadas as presas.
- Se é necesario delimitar unha vía ao muro para separala claramente doutra, a delimitación realizarase cunha marca continua e claramente identificable.
- A presa de saída para o comezo dunha vía ha de estar marcada de forma clara.
- A reunión e as cintas exprés téñense que ver claramente.
- Ten que de marcarse a última presa da vía soamente cando se realicen estas en top.

6.1.2. Seguridade

Durante a competición tomaranse todas as medidas de seguridade necesarias. Cada vía deseñarase evitando a posibilidade dunha caída do deportista que:

- Lesione o/a competidor/a.

- Lesione ou estorbe a outro/a competidor/a.

A/O director/a da competición, a/o árbitro/a de vía e o/a equipador/a delegado han de inspeccionar cada vía antes do comezo de cada rolda de competición para así asegurarse de que se tomaron as medidas de seguridade necesarias.

En particular, o/a director/a da proba, o/a presidente/a do xurado, as/os árbitras/os de vía e a equipadora ou equipador Delegado:

- Asegurararanse de que todo o equipo e as medidas de seguridade cumpran os estándares de UIAA/CE e/ou IFSC, e o regulamento de escalada deportiva FEDME.
- As cordas da competición serán para uso en simple, co diámetro adecuado para unha proba de escalada deportiva e terase especial coidado delas durante toda a competición. Calquera dúbida do estado da corda consultarase coa Dirección da proba, para que sexa retirada e substituída por outra nova. A frecuencia en que se ha de cambiar a corda a determinará o/a árbitro/a de Vía ou o/a Director/a de Competición.
- Decidirán se a corda ha de ser pasada polo primeiro punto de protección ou calquera outro punto da vía.

Antes do comezo de cada rolda, o/a director/a de competición asegurararanse que existe un dispositivo médico para actuar en caso de accidente ou lesión dun competidor ou calquera outra persoa.

Todo o material utilizado nunha competición ha de estar homologado pola UIAA/CE, sendo responsabilidade do/a competidor/a que non estea caducado. Os arneses non deben presentar desgastes ou costuras descosidas que afecten á seguridade.

Os puntos de protección estarán compostos por:

- Os mosquetóns que se utilizan como ancoraxes aos parabolts (por onde ha de pasar a corda) han de ser preferentemente *Maillón Rapide* homologados de 8 a 10mm ou mosquetóns de escalada homologados.

- A Cinta exprés cosida de lonxitude adecuada.

- O mosquetón por onde pasa a corda terá que estar correctamente orientado seguindo o percorrido da vía.

Cando sexa necesario unha extensión dunha cinta exprés, poderase realizar facendo a secuencia cinta mosquetón, cinta e mosquetón, ou unha baga longa de cinta de resistencia igual ou maior que a cinta exprés, opción, esta última, recomendada. Non se acurtará unha cinta mediante nós baixo ningún concepto.

A distancia máxima entre dous mosquetóns por onde pasa a corda non poderá exceder de dous metros como máximo.

Terase **especial coidado** de que o deseño das vías xunto coa configuración dos puntos de ancoraxe/reenvío/"seguro", se teña en conta o risco inherente ás distancias entre puntos de seguro que poidan permitir unha caída ao chan (sobre todo nas cinco primeiras ancoraxes).

Requisitos xerais dos/as participantes:

- Cada competidor/a poderá utilizar calquera marca de arnés homologado para a práctica da escalada, calzado de escalada, bolsa de magnesio e vestimenta que queira, sempre que sexa apropiada e utilizada correctamente.
- Se a organización proporciona camisetas de competición (que han de levar posta cada competidor/a sen poder modificala) estas serán de obrigada utilización.
- Os/as competidores/as utilizarán unha corda de uso en simple proporcionada pola organización ou a corda propia, que ten que ser debidamente homologada.
- Os/as competidores/as encordaranse utilizando unicamente o nó de dobre oito reseguido.
- Os/as competidores/as levarán o cabelo recolleito. Así mesmo non levarán colgantes, pulseiras, aneis ou outros obxectos que poidan poñer en perigo a seguridade do/a competidor/a.
- Os/as competidores/as menores de idade estarán obrigados a levar o casco de seguridade.

O presidente/a do xurado e a director/a da proba teñen autoridade para expulsar da zona de competición a calquera persoa que non cumpra coas normas de seguridade.

6.1.3. Aseguradores e aseguramento

Todo o material que se utilice para o aseguramento dos/as competidores/as ha de estar homologado pola UIAA/CE.

Serán TD2 ou terán unha formación específica sobre aseguramento dinámico en competición. De non ser así, en último caso, recorrerase a escaladores expertos con traxectoria contrastada.

As árbitras/os verificarán que as aseguradoras/es sexan competentes, cumpran os requisitos do apartado 2. Deste regulamento. O/A árbitra/o de vía e a director/a da Competición teñen autoridade para pedir que se substitúa calquera asegurador/a ou calquera outra persoa que poña en perigo a seguridade, avisando á Directora ou Director da proba que será o que execute esta petición.

A corda será controlada por unha asegurador/a, preferiblemente asistida por unha segunda persoa. O/A asegurador/a terá que utilizar un dispositivo de aseguramento homologado pola UIAA/CE.

O/A asegurador/a terá que ter especial coidado durante o intento do/a competidor/a de que:

- Os movementos do/a competidor/a non sexan imposibilitados en ningún momento polo feito de que a corda estea moi frouxa ou moi tensada.

- Cando o/a competidor/a queira chapar a corda, os seus movementos non han de ser obstaculizados para realizar esta acción. Así, se o chapaxe falla por parte do/a competidor/a, o exceso de corda terase en conta en caso de:
    a) Parada dunha forma dinámica en caso de caída.

    b) Non ha de existir un exceso de metros de caída por parte do/a competidor/a.

    c) A caída non ha de supoñer ningún dano ou lesión ao/á escalador/a causado polas arestas, volumes, etc...

O/A asegurador/a ha de ter a cantidade de corda suficiente todo o tempo que asegura. Calquera tensión na corda pode ser interpretada como unha axuda externa no intento do/a competidor/a á vía, e o/a árbitra/o de Vía pode declarar un incidente técnico por este feito.

Un/ha árbitro/a de vía pode pedir ao presidente/a do xurado o cambio dun/ha asegurador/a en calquera momento, e o/a presidente/a comunicaralle ao/á mesmo/a asegurador/a e ao/á Director/a de Competición o cambio do/a asegurador/a e o motivo.

Se o/a competidor/a chega ao top da vía ou cae no seu intento, a aseguradora ou asegurador encargarase de baixar o/a competidor/a ata o chan de forma segura.

É responsabilidade do/a asegurador/a retirar de forma rápida a corda de todos os puntos de ancoraxe e asegurarse de que a competidora ou competidor abandona a zona de competición de forma rápida.

6.1.4. Inscricións para a competición

Para participar na competición é necesario realizar a correspondente inscrición que quedará pechada cando a organización de acordo coa FGM o determine.

6.1.5. Reunión técnica

- Antes da competición, celebrarase unha reunión técnica na que se informará de:
    - Confirmación das prescricións e verificación dos cartóns federativos dos/as participantes.
    - Confirmación das categorías da competición e das rateos de clasificacións para as finais.
    - Sorteo e orde de saída dos/as competidores/as.
    - Hora de entrada e lugar de quecemento.
- Hora de inicio da competición.
- Desenvolvemento simultáneo ou alterno (Feminino/masculino).
- Puntualizacións ao regulamento en caso de existir.

- Tempo de realización da vía e dificultade.

6.1.6. Orde de saída

A orde de saída da primeira fase (clasificación) será establecida polo/a presidente/a do Xurado mediante un sorteo entre todos/as os/as participantes inscritos.

Para a rolda final, a orde de saída será a inversa á da clasificación obtida na rolda clasificatoria. Se hai competidoras/es que compartan posición, a orde de saída entre as competidoras/es empatados decidirase por sorteo.

Se é necesario realizar unha Superfinal, a orde de saída será a mesma que a da rolda final.

A orde de saída de cada rolda deberá ser publicada no taboleiro de anuncios oficial e noutros posibles taboleiros informativos.

6.1.7. Zona de inscrición e illamento

Todos/as competidores/as inscritos/as para competir nunha das roldas dunha competición deberán rexistrarse e entrar na zona de illamento nunca máis tarde da hora especificada na reunión técnica. Cando comece a competición, a zona de illamento quedará pechada e calquera competidora ou competidor que non se atope nese momento no seu interior, será descualificada/o da competición.

Só aquelas persoas especificadas a continuación poderán entrar na zona de illamento (necesitarán unha identificación previa e o permiso da Presidenta ou Presidente do Xurado ou da Directora ou Director da proba):

- Árbitros/as da competición
- Organizadores/as da competición
- Aseguradores/as
- Competidores/as inscritos e elixidos para competir nesa rolda de competición.
- Persoal técnico da FGM

Prensa autorizada e outras persoas que crean oportunas o/a director/a da competición e a presidenta ou presidente do xurado.

Ninguén poderá entrar na zona de illamento durante a competición, a excepción dos/as competidores/as que esperen a súa quenda, e as persoas autorizadas. Os/as árbitros/as poden reducir, se o cren oportuno, o número de persoas da zona de illamento.

Non se permitirá a entrada de ningún animal de compañía á zona de illamento, aínda que pertenzan ás persoas autorizadas nesta zona. Ademais, estará totalmente prohibido fumar ou inxerir bebidas alcohólicas na zona de illamento.

Non estará permitida a entrada e a utilización de teléfonos móbiles na zona de illamento, así como de calquera aparello electrónico con conexión ao exterior mediante telefonía ou internet. Estes aparellos poderán ser custodiados polas/os árbitras/os durante o período que dure a competición.

A zona de illamento estará constituída por dúas áreas, unha de descanso e relaxación e outra de quecemento na que se incluirá unha zona de escalada.

6.1.8. Zona de competición

Na zona de competición só poderán estar aquelas persoas especificadas na seguinte lista (e que necesitan unha identificación previa e permiso do/a presidente/a do xurado ou do/a director/a da proba):

- Árbitros/as da competición
- Organizadores/as da competición
- Aseguradores/as
- Competidores/as inscritos e elixidos para competir.
- Persoal técnico da FGM
- Prensa autorizada polo Presidente da competición e o presidente do xurado

Non se permitirá a entrada de ningún animal de compañía á zona de competición, aínda que pertenzan ás persoas autorizadas nesta zona. Ademais, estará totalmente prohibido fumar ou inxerir bebidas alcohólicas na zona de competición.

6.1.9. Período de observación

Se o/a presidente/a do xurado non especifican o contrario, aos competidores inscritos nunha rolda de competición permitiráselles un período de observación anterior ao comezo da competición, durante o cal poderán estudar a vía.

Ninguén poderá acompañar aos/ás competidores/as durante o período de observación, e estes/as non se comunicarán en ningún caso con persoas situadas fóra da área de observación.

O período de observación será decidido polo/a presidente/a do Xurado, baixo os consellos do/a equipador/a delegado/a, e non poderá en ningún caso ser superior aos 6 minutos.

Os/as competidores/as han de estar na zona designada como área de observación, sendo descualificados/as se saísen dela, e só se lles permitirá tocar a ou as presas de saída.

Durante o período de observación, os/as participantes poderán utilizar prismáticos e apuntar as notas que crean oportunas ou facer un esbozo (a man). Non se permitirá ningún equipo de gravación.

Ao final do período de observación, os/as competidores volverán á zona de illamento. A demora en volver será penalizada cun cartón amarelo, e non volver comportará a descualificación segundo o réxime disciplinario (apartado 10).

Se se producise unha superfinal, o/a presidente/a do xurado poderá decidir se habería ou non un período de observación.

6.1.10. Zona de tránsito e preparación previa á escalada

Antes de empezar unha vía, cada competidora ou competidor será acompañado por unha persoa autorizada desde a zona de illamento á zona de tránsito adxacente ao muro de escalada. Ao/Á competidor/a non se lle permitirá observar desde a zona de tránsito ningunha vía, nin a situación desta, nin a superficie do muro, nin a ningún outro/a competidor/a no seu intento á vía.

Na zona de tránsito, as competidoras ou competidores non poderán estar acompañados/as nin comunicarse con ningunha persoa…

O/A competidor/a chegará á zona de tránsito co arnés posto.

Ao chegar á zona de tránsito, cada competidor/a terá que poñerse o seu calzado de escalar, atarse a corda co nó de encordamento de dobre oito reseguido e realizar todos os preparativos finais antes do seu intento á vía.

Todo o equipo de escalada e o nó de encordamento utilizado polo/a competidor/a debe ser inspeccionado e aprobado polo/a árbitro/a de vía antes de que o/a competidor/a comece a escalar.

Cada competidor/a debe estar preparado/a para deixar a zona de tránsito e entrar na zona de competición cando se lle dean instrucións para facelo. Calquera retraso pode comportar un cartón amarelo e a descualificación inmediata se persistise.

6.1.11. Tempo para realizar a vía

O tempo para realizar a vía será fixado polo/a presidente/a do xurado baixo o consello dos/as equipadores/as. Así, recoméndanse como un tempo non superior a 6 minutos para todas as fases.

- O/A competidor/a pode pedir ser informado/a do tempo durante a súa escalada e o/a árbitro/a deberá dicirlle os minutos e segundos que faltan para que o tempo se esgote.

O tempo de escalada para cada competidor/a rexístrase como o tempo entre:

a) O comezo do seu intento á vía cando todas as partes do seu corpo se levanten do chan e

b) Cando o/a competidor/a chape a última cinta da vía dentro do tempo establecido para o seu intento ou caia

En todos os casos o tempo de escalada calcúlase no segundo exacto (redondeando cara abaixo as décimas).

Cando o tempo de vía se esgote, o/a árbitro/a debe pedir ao/á competidor/a que pare e dará instrucións para que os procedementos de medición se fagan na última presa válida cando o tempo acabou. Se o/a competidor/a non obedece, o/a árbitro/a pode ordenar que se bloquee a corda para que este/a baixe da vía. A aseguradora valorará o momento oportuno e a forma de facelo para actuar de xeito que a seguridade e confort de caída da competidora non se vexa menoscabada).

6.1.12. Procedemento de escalada

Ao entrar na zona de competición e chegar á base do muro de escalada, esixiráselle ao/á competidor/a que se coloque na saída da vía. Neste punto, a cada competidor/a permitiránselle 40 segundos antes de empezar o seu intento á vía. Se ao finalizar estes 40 segundos o/a competidor/a non comezou o seu intento a vía, daránselle inmediatamente instrucións para que o faga. Calquera atraso pode producir a descualificación do competidor ou competidora.

O tempo para realizar a vía será determinado no punto 6.1.11; neste período de tempo non se incluirán os 40 segundos de preparación descritos no apartado anterior.

Darase por empezado o intento á vía por parte do/a competidor/a cando todas as partes do seu corpo non toquen o chan.

Durante o intento á vía:

- Cada competidor/a utilizará as cintas exprés para asegurarse en secuencia.
- Estará permitido chapar a primeira cinta desde o chan se isto é posible.
- Permitirase que un/ha competidor/a poida deschapar e rechapar a última cinta exprés chapada.
- O/A competidor/a deberá estar nunha posición lexítima todo o tempo:
    - Cada cinta exprés ha de ser utilizada antes de que a parte máis baixa do corpo do/a competidor/a se mova por encima do mosquetón máis baixo da cinta (no caso dunha travesía de teito, antes de que o corpo do/a competidor/a se desprace máis aló do mosquetón non asegurado).

    - Se o corpo do/a competidor/a se moveu por encima do mosquetón máis baixo da cinta, e este está nunha posición lexitima porque aínda chega a chapar coas mans (ocorre nos teitos).

- Ou requirido polo/a equipador/a delegado/a como punto obrigado de chapaxe.

En circunstancias especiais, o/a Presidente/a do Xurado estará autorizado para modificar o punto anterior.

O/A presidente/a do xurado, de acordo ca equipadora ou equipador delegado, pode indicar ao/á competidor/a que unha cinta debe ser chapada desde unha posición ou presa determinada e marcada para iso cunha cruz, indicado así durante o período de observación.

Se un/ha competidor/a chapa unha cinta exprés pero a corda queda nunha posición de Z despois da chapaxe, o/a competidor/a deberá corrixir a chapaxe en Z. Permitiráselle deschapar e rechapar (se fose necesario descendendo) as cintas involucradas na chapaxe en Z. Despois de corrixir a posición da corda, as cintas deberán ser chapadas de novo de forma correcta.

Se o/a competidor/a non se axusta á chapaxe en secuencia e deixa de asegurarse a un dos mosquetóns dunha cinta, o/a árbitro/a pedirá ao/á competidor/a que se axuste ás normas e, se o/á competidor/a persiste en violar a norma, o/a árbitro/a dará por acabado o intento nese punto, valorando a última presa obtida en posición legal. Se o/a competidor/a non fai caso das instrucións do/a árbitro/a, este/a ditaminará descualificación do/a competidor/a.

6.1.13. Finalización dunha escalada

Un intento dunha competidora ou competidor á vía detense cando:

- O/A competidor/a cae.
- Excede do tempo regulamentario asignado para realizar a vía.
- Toca algunha parte do muro máis aló dos límites marcados da vía.
- Utiliza os bordos laterais ou superiores do muro.
- Toca o chan con algunha parte do corpo.
- Utiliza calquera tipo de axuda artificial (puntos de seguridade e descolgue).
- Deixa de asegurarse e non atende aos requirimentos dos/as árbitros/as.

Ao finalizar a participación dunha competidora ou competidor, este/a debe ser descendido/a inmediatamente ao chan e abandonará a zona de competición.

6.1.14. Puntuación

Ao finalizar o intento dun/a competidor/a á vía, a medida da altura conseguida polo/a competidor/a será realizada ata a presa máis alta dominada (ou no caso de travesía ou teito, a presa máis afastada dominada seguindo a liña de progresión).

Cada presa será considerada como tal por parte do/a equipador/a delegado/a con anterioridade a comezar a realizar a vías, ou despois do seu uso positivo por un competidor/a durante a

competición. As presas marcaranse seguindo a secuencia de ruta que deseñou o/a equipador/a delegado/a. As presas e volumes de gran tamaño, que poden ser agarradas en diferentes partes da súa superficie, poderán ser consideradas como diferentes presas, seguindo o equipo arbitral as instrucións do/a equipador/a delegado/a. So se considerarán as presas empregadas polas mans.

A efectos de puntuación:

a) Unha presa considerarase "controlada" cando un/ha competidor/a fixo uso da presa para conseguir unha posición estable ou controlada. A puntuación dun/ha competidor/a que controla unha presa será o número asignado a esta posición sen sufixo.

b) Unha presa coa que un competidor fixo un movemento de escalada controlado coa finalidade de progresar ao longo da ruta, considerarase como "usada". A puntuación dun/ha competidor/a nunha presa utilizada será o número asignado a esta presa cun signo positivo (+) como sufixo. Esta puntuación é mellor que a puntuación descrita no apartado a) co mesmo número de presa pero sen sufixo.

Presa Usada: significa, a efectos de arbitrar e puntuar, que un/ha deportista fixo uso dun obxecto/estrutura para realizar:

(i) un movemento progresivo do seu centro de masa ou cadeiras; e

(ii) un movemento dunha ou ambas mans cara:

a) A seguinte presa secuencial ao longo da liña de progresión;
b) Ou calquera outra presa máis adiante na liña de progresión que fora controlada con éxito por outro/a deportista desde a mesma presa; ou/e os termos "Usar", "Usado", "Usos" e "Usando" interpretaranse neste contexto.

Nota: Non se adxudicará ningún signo positivo (+) a ningún movemento efectuado polo/a competidor/a que implique saír dunha posición lexítima.

Se un/ha competidor/a toca un punto onde non hai presas, este punto non se incluirá en ningunha medida de máxima altura ou menor distancia conseguida polo/a competidor/a.

A un/ha competidor/a permitiráselle retroceder durante o tempo dispoñible no seu intento á vía considerando, se caese, a presa máis alta tocada con anterioridade.

Un/ha competidor/a conseguirá a altura máxima nunha vía (top) se consegue chapar a última cinta ou descolgue da vía, independentemente desde que presa do muro o faga. Se se collese ao descolgue ou cadea, puntuaríaselle a última presa do muro collida cun sufixo positivo (+).

6.1.15. Uso do equipo de vídeo

As/Os árbitras/os deben pedir á organización que lles facilite equipo/s de vídeo para poder realizar as correspondentes gravacións de toda a competición. As/Os árbitras/os deberán visionar o vídeo

en caso de dúbidas ou reclamacións. O vídeo é un instrumento de uso interno para árbitros/as que debe ser enviado posteriormente á área de competición e en ningún caso debe ser visionado polos/as competidores/as ou representantes. As gravacións (no formato que sexa) estarán en posesión da área de competición como probas para posibles reclamacións.

6.1.16. Mantemento do muro

Os/As árbitros/as e o/a equipador/a delegado deberán coidar que en cada rolda de competición se manteña de forma eficiente o muro de escalada.

Se durante a competición se rompese ou movese algunha presa, seguindo as instrucións da/o árbitro/a, a equipadora ou equipador revisará e realizará calquera traballo de reparación, informando ao/á presidente/a do xurado. Se o resultado da reparación supón unha vantaxe ou desvantaxe para os/as competidores/as seguintes, a/o presidenta/e do xurado pode tomar a decisión de continuar esa rolda ou detela e comezar de novo. A decisión da/o presidenta/e do xurado será inapelable.

Limpeza de presas: a frecuencia e método de limpeza das presas nos muros de escalada decidiraos o/a árbitra/o (consultando co/a equipador/a) antes de dar comezo cada rolda de competición. O intervalo de limpeza en roldas ou grupos moi numerosos non poderá superar os 20 competidores de marxe.

6.1.17. Incidentes técnicos

O/A árbitro/a de competición pode decretar incidente técnico se:

- Existe unha tensión ou unha obstrución na corda que utiliza o/a competidor/a.
- Unha presa está rota ou solta.
- Existe unha cinta exprés ou mosquetón colocados incorrectamente.
- Calquera outro incidente que supoña unha vantaxe ou desvantaxe para un/ha competidora ou competidor, non sendo como resultado da acción do/a propio/a competidor/a.

A/O árbitra/o de competición decretará incidente técnico sempre que se produza calquera circunstancia que deixe en vantaxe ao/á competidor/a debido a axudas externas.

O/A árbitro/a de competición pode declarar incidente técnico a petición do/a Competidor/a se:

- O/A competidor/a non se atopa en posición lexítima debido ao incidente técnico e reclama ao/á árbitro/a, quen dá a razón ao/á competidor/a. No caso dunha presa que se moveu, e se existen dúbidas respecto diso, o/a árbitro/a debe pedir ao/á equipador/a que suba a verificalo.

- O/A competidor/a permanece en posición lexítima a pesar do incidente técnico pero reclama ao/á árbitro/a que se lle conceda incidente técnico. O/A competidor/a debe especificar concretamente o ocorrido e esperar a que a/o árbitra/o lle dea a súa conformidade para abandonar o seu intento á vía.

Calquera competidor/a suxeito/a a un incidente técnico, pero que continúe escalando porque se atopaba en posición lexítima, non pode en caso de caída posterior reclamar incidente técnico.

A calquera competidor/a suxeito a incidente técnico, se lle permitirá un período de recuperación na zona de illamento, sen entrar en contacto con ningún/ha outro/a competidor/a ou técnico/a.

O/A competidor/a debe decidir inmediatamente cando desexa comezar o seu próximo intento á vía, que deberá ser entre de inmediato e antes do/a quinto/a competidor/a seguinte.

Se non quedasen tantos/as competidores/as en competición, ao/á competidor/a permitiráselle un tempo máximo de recuperación de 20 minutos antes de tentar a vía.

Disporá do mesmo tempo asignado á reunión técnica para tentar a vía.

Ao/á competidor/a suxeito a un incidente técnico rexistraráselle sempre o mellor resultado dos seus intentos á vía.

6.1.18. Orde de saída dos/as escaladores/as en roldas de clasificación

Nunha rolda de clasificación, ao tratarse de dúas vías, estes terán a orde de saída establecida segundo o seguinte criterio:

- Para a primeira vía de clasificación, a orde de saída da categoría será establecida de forma aleatoria ou random.
- A orde de saída da segunda vía de clasificación deberá estar no mesma orde da primeira ruta pero cun desaxuste do 50%, é dicir, o/a primeiro/a escalador/a en saír será o situado no punto medio da orde de saída da primeira vía, e os/as seguintes escaladores/as irán saíndo sucesivamente nesa orde para partir do/a primeiro/a escalador/a. Unha vez acabada a lista (o/a último/a escalador/a da orde de saída da primeira vía), seguirá ó/á primeiro/a escalador/a da orde de saída da primeira vía e así sucesivamente, ata o/a escalador/a anterior ao que comezou a orde da segunda vía de clasificación. Deberan pasa un mínimo de quince minutos dende que o/a escalador/a rematou a primeira clasificatoria e comezou a escalar a segunda.

- A orde de saída dunha terceira vía de clasificación sería a orde inversa á orde de saída establecida na primeira vía de clasificación.

Exemplo: se temos 21 competidores/as dunha categoría nunha rolda de clasificación, o/a escalador/a que empeza primeiro/a (1º) a primeira vía de clasificación, será o/a escalador/a undécimo (11º) na segunda vía de clasificación.

6.1.19. Clasificación e cotas para cada rolda

Despois de cada rolda de competición, os/as competidores/as situaranse na clasificación de acordo coa altura máxima acadada (co sufixo correspondente), tal e como se define no apartado 6.1.12.

Se a rolda clasificatoria se realiza sobre dúas ou máis vías non idénticas, os/as competidores/as non clasificados/as para a seguinte rolda situaranse agregando a praza obtida, combinando as rutas, como se verá a continuación.

Nunha mesma categoría, sempre haberá un tempo mínimo de 20 minutos desde o/a último/a competidor/a da rolda anterior ata o/a primeiro/a competidor/a da seguinte rolda.

6.1.20. Clasificacións despois dunha rolda (Clasificación ou final)

Consideracións Xerais:

- Para cada ruta establécese o seguinte criterio para a clasificación dos/as competidores/as:
  a) En primeiro lugar figurarán todos/as aqueles/as competidores/as que conseguisen chegar ao top da vía chapando a última cinta ou descolgue.
  b) A continuación figurarán todos/as aqueles/as competidores/as que caesen dando por acabado o seu intento a vía, sempre en orde descendente á súa puntuación.

- Se un/ha competidor/a non inicia ningún intento en todas as vías previstas para a clasificación, ou á final, non será engadido/a á clasificación e por tanto non obterá puntuación (no caso de ser unha proba de copa).

- Se dous/úas competidores/as permanecen empatados nunha posición na vía final, a clasificación será determinada pola posición da vía clasificatoria. Se aínda así persistise o empate, o tempo obtido en cada intento por parte de cada competidor/a será o que determine a súa posición, sendo o menor tempo obtido o/a que resultará mellor clasificado/a.

- Se os dous tempos fosen iguais, entón os dous/úas competidores/as serán considerados/as empatados/as na mesma posición.

Clasificación despois da rolda de clasificación:

- Cada competidor/a que participa nunha rolda de clasificación será ordenado/a cuns puntos da forma seguinte:
  a) Cando o/a competidor/a ten unha clasificación única na vía, a puntuación será igual á clasificación do/a competidor/a na súa rolda.
  b) Cando dous/úas ou máis competidores/as están empatados/as na vía, a puntuación será igual á clasificación media dos/as competidores/as empatados/as na súa rolda.

Exemplo: 6 empates na 1ª posición, significa que: (1+2+3+4+5+6)/6 = 21/6 = 3.50 4 empates na 2ª posición, significa que: (2+3+4+5)/4 = 14/4 = 3.50

A clasificación será en orde ascendente do total de puntos outorgados a cada competidor/a (a menor puntuación será a mellor), calculada coa seguinte fórmula:

TP = √ (R1 * R2) Abreviacións: TP: Total de puntos

R1: Ránking ou puntos obtidos (segundo clasificación) na 1ª ruta de clasificación.

R2: Ránking ou puntos obtidos (segundo clasificación) na 2ª ruta de clasificación.

- Os puntos totais da clasificación deberán presentarse con dous decimais e serán ordenados de menor (mellor clasificación) a maior (peor clasificación).

A cota fixa de competidores/as para a semifinal e para a final será establecida polo/a director/a da proba en función do número de participantes por cada categoría (entre 4 e 8 escaladores/as). Se comunicará aos/as deportistas e ao/á presidente/a do xurado con anterioridade a comezar as clasificatorias.

Un/ha competidor/a clasificado/a en 1ª posición na 1ª vía e en 1ª posición na 2ª vía será clasificado/a en 1ª posición global. Calquera competidor/a que realice con éxito todas as vías da fase clasificatoria pasará á final.

Cando exista un número insuficiente de competidores/as que completasen con éxito a clasificatoria, o número de prazas ata completar a cota fixada de paso obterase dos seguintes competidores mellor clasificados/as.

Cotas flotantes:

- Se o número de clasificados/as para a rolda final excedese do número indicado pola dirección da proba, como resultado de empates, tomarase o número máis próximo á cota fixada (calculando por arriba e por abaixo). Non se aplicará a cota flotante se a rolda previa se realizou sobre dúas ou máis vías non idénticas.

- Cando o número de clasificados/as para a rolda final exceda do número indicado pola dirección da proba antes do comezo da mesma, como resultado de empates, (calculando por arriba e por abaixo) collerase á cota máis alta, excepto en circunstancias especiais (Televisión, streaming, etc.) que será a máis pequena.

Rolda final:

A clasificación definitiva para os/as finalistas confeccionarase co resultado obtido na final. Se, unha vez acabada a final, existe un empate na primeira praza da clasificación, valorarase o resultado obtido na clasificatoria co obxectivo de romper o empate.

Se a pesar diso o empate continúa, terase en conta o tempo empregado en escalar a vía da final, e o/a competidor/a que empregase menos tempo será o/a gañador/a.

A clasificación definitiva obterase para as/os finalistas co resultado obtido na final, en caso de empate destes recorrerase ao resultado obtido na clasificatoria. Se persiste o empate terase en conta o tempo empregado en escalar a vía da final, polo que se ordenará a clasificación en función do tempo empregado.

A clasificación definitiva para os/as competidores/as que non pasaron á final farase tendo en conta unicamente o resultado da clasificatoria. En caso de empates, considerarase aos/ás competidores/as empatados/as na praza máis alta e ao/á seguinte competidor/a na praza posterior ao número de competidores/as que leva por diante.

6.2. FORMATO DE DIFICULTADE AO *FLASH*

Defínese o formato de dificultade ao *flash* como aquela escalada que se realiza despois dunha demostración da vía (realizada polo equipador/a antes de comezar a competición ou mediante vídeo gravado previamente) e sen ningunha indicación externa durante a tentativa do/a competidor/a.

6.2.1. Regulamento idéntico ao do formato de dificultade á vista (6.1) con cambios

A continuación definimos os puntos diferenciais respecto ao regulamento definido para a dificultade á vista (6.1) con cambios.

Aspectos diferenciais respecto ao exposto no regulamento para a escalada a vista:

6.2.2. Período de Observación e Zona de Illamento

Neste formato ao *flash* non sería aplicable o punto 6.1.9 (Período de observación) do formato de dificultade á vista, xa que as/os competidores/as poden observar aos outras/os competidores/as nos seus intentos á vía. Ademais contémplanse os seguinte puntos:

- A organización, co consentimento do/a residente/a do xurado, delimitará unha zona para permitir que as/os competidores/as poidan observar os intentos a vía dos outras/os competidores/as.

- Ademais, cando comece a competición, a zona de illamento quedará aberta unicamente aos/ás competidores/as rexistrados, os/as cales terán permiso de entrada e saída sempre que acrediten estar rexistrados/as na competición.

6.2.3. Preparación previa á escalada

No formato ao *flash* non sería aplicable o punto 6.1.10 (zona de tránsito e preparación previa á escalada) do formato de dificultade á vista. Si que serán aplicables as seguintes modificacións do punto 6.1.10:

As/os competidores/as deben de estar pendentes da posición na que realizarán o seu intento á vía. Non serán acompañados/as por ningún/ha membro de organización nin ningún/ha árbitro/a desde a zona de tránsito á zona de competición.

Cando os/as competidores/as sexan chamados polo/a árbitro/a de vía desde a zona de competición para realizar o seu intento á vía, as/os competidoras/es terán que ter xa postos o seu arnés e o seu calzado de escalada. Nese momento encordaranse e realizarán todos os preparativos finais previos ao seu intento á vía. Calquera demora pode dar como resultado un cartón amarelo e, se a súa actitude persiste, pode resultar na descualificación.

Todo o equipo de escalada e o nó de encordamento de dobre oito reseguido deberá ser inspeccionado e aprobado pola/o árbitra/o de vía antes de que o competidor/a comece no seu intento á vía.

7. PROBA DE ESCALADA EN BLOQUE

A escalada en bloque consiste na escalada de rutas de pequena altura e gran dificultade, nas cales o/a competidor/a vai sen corda, sendo o obxectivo principal a finalización do problema.

7.1. Formato de rotación á vista

Na proba de bloque, e no formato de rotación á vista, o intento ao problema polo/a competidor/a realízase sen ter outro tipo de información que o obtido durante o período de observación que o/a competidor/a considere oportuno, dentro do tempo asignado para realizar o bloque e sen ningunha indicación externa nin antes, nin durante o intento do/a competidor/a (ver procedemento de escalada, punto 7.1.9).

7.1.1. As zonas de escalada

Todas as competicións autorizadas pola FGM desenvolveranse cun deseño determinado. As zonas de escalada ou bloques terán unha altura máxima que non permita unha caída superior a 3 metros, considerando a parte máis baixa do corpo, e dispoñerán a suficiente superficie hábil para poder ter varias vías ou problemas de bloque, suficientemente separadas unhas doutras para garantir a seguridade e a non interferencia entre elas.

Os problemas terán un máximo de 12 presas de man e a media de todos os problemas estará preferentemente entre 4 e 8 presas de man. Considerararanse as posibles presas dos volumes seguindo o consello da/o Equipadora ou Equipador Delegado.

Non se poderá utilizar para escalar a parte de soporte da estrutura nin tampouco os bordos laterais e superior da mesma. Só se poderá utilizar a parte destinada para iso e, dentro desta superficie destinada para o bloque, non se poderán utilizar para progresar os elementos destinados á seguridade (ancoraxes…) nin os destinados para a suxeición das presas.

Os límites dereito e esquerdo de cada ruta estarán claramente delimitados cunha marca continua. Se é necesario delimitar unha vía no muro para separala claramente, a delimitación realizarase usando unha marca continua e claramente identificable.

Cada bloque terá as presas de saída para o comezo do bloque perfectamente marcadas. Así, deberán estar perfectamente marcadas as presas de man para ambas as mans, así como as presas para pés.

Cada bloque terá a presa de bonificación e a presa de final de vía perfectamente marcados coa marca de ***zona*** e ***top*** respectivamente (ver procedemento de escalada 7.1.9) Excepcionalmente poderá marcarse outra presa como **zona** si o sistema de puntuación o requirise (categorías de idades inferiores e formato olímpico) neste caso sinalarase como **zona.** (Neste último caso o bloque terá dúas zonas e o top).

7.1.2. Seguridade

Durante a competición deberanse tomar todas as medidas necesarias de seguridade. Cada vía deseñarase evitando a posibilidade dunha caída que poida lesionar ao/á competidor/a. Todos os problemas deberán estar protexidos con colchóns.

O/a director/a da proba, e o/a equipador/a delegado/a deberán inspeccionar cada vía antes do comezo de cada rolda de competición, co fin de asegurar que se observaron as medidas de seguridade estándar. En particular, o Director/a da proba e o Equipador/a Delegado:

- Asegurararanse de que todo o equipo e medidas de seguridade son acordes cos estándares da UIAA/CE e o regulamento de FGM.
- Asegurararanse de que as vías se realicen en solitario, e asegurararanse de que o chan estea suficientemente protexido con colchóns.
- Indicarán ao/á árbitro/a de vía as características do bloque e todos velarán porque os deportistas podan escalar coa máxima seguridade. A/O árbitra/o de vía ten a autoridade para pedir que se protexa aos/ás escaladores/ás si o considera necesario.

Antes do comezo de cada rolda, o director/a de competición asegurararanse de que existe un dispositivo médico para actuar en caso de accidente ou lesión dun/ha competidor/a ou calquera outra persoa.

Todo o material usado na competición deberá cumprir cos estándares da UIAA/CE.

Requisitos xerais:

- Cada competidor/a é libre de usar calquera marca de calzado de escalada, bolsa de magnesio e vestimenta que prefira.

- Se a organización proporciona camisetas de competición (que ha de levar posta cada competidor/a sen poder modificala), estas serán de obrigada utilización do mesmo xeito que o dorsal identificativo.

O/A presidente/a do xurado terá a autoridade para solicitar que se expulse da zona de competición a calquera persoa que non observe as medidas de seguridade.

7.1.3. Preinscrición para a competición

Para participar na competición é necesario realizar a correspondente inscrición que quedará pechada cando a organización de acordo coa FGM o determine.

7.1.4. Reunión técnica

Antes da competición, celebrarase unha reunión técnica na que se informará de:

- Confirmación das preinscricións e verificación dos cartóns federativos das/os participantes.
- Confirmación das categorías.
- Sorteo e orde de saída das/os competidores/as.
- Hora de entrada e lugar de quecemento.
- Horarios da de inicio da competición
- Número de problemas e secuencia de paso por roldas.
- Período de tempo determinado para cada rolda.
- Cotas de acceso á final.
- Puntualizacións ao regulamento, no caso de existir.

7.1.5. Orde de saída

A orde de comezo da primeira fase (clasificación), no sistema de rotación a vista, será establecido polos/as árbitros/as mediante sorteo entre todos/as os/as participantes inscritos/as.

Para a rolda final, a orde de comezo será o inverso ao da clasificación obtida na rolda previa. Se hai competidores/as que compartan prazas, a orde de comezo entre os/as competidores/as empatados/as decidirase por sorteo.

Se é necesario realizar unha superfinal, a orde de saída será a mesma que a da rolda final.

A orde de saída de cada rolda deberá ser publicada no taboleiro de anuncios oficial e noutros posibles taboleiros informativos.

7.1.6. Zona de Inscrición e Illamento

Todas/os as/os competidoras/es inscritas/os para enfrontarse nunha das roldas da competición, han de rexistrarse e entrar na zona de illamento nunca máis tarde da hora especificada na reunión técnica. Cando comece a competición, a zona de illamento quedará pechada e calquera competidor/a que non se atope nese momento no seu interior, será descualificada/o da competición.

Só aquelas persoas especificadas a continuación poderán entrar na zona de illamento, necesitarán unha identificación previa e o permiso do Director/a da proba ou do Presidente/a do Xurado:

- Árbitros/as da competición
- Organizadores/as da competición
- Gardacostas
- Competidores/as inscritos/as e elixidos/as para disputar esa rolda de competición.
- Persoal técnico da FGM
- Prensa autorizada e outras persoas que crean oportunas ao/á presidente/a da competición e ao/á presidente/a do xurado.

Ninguén poderá entrar na zona de illamento durante a competición sen a autorización da Presidenta/e do Xurado que pode reducir, se o cre oportuno, o número de persoas da zona de illamento.

Non se permitirá a entrada de ningún animal de compañía á zona de illamento, aínda que pertenzan ás persoas autorizadas nesta zona. Ademais, estará totalmente prohibido fumar ou inxerir bebidas alcohólicas na zona de illamento.

Non estará permitida a entrada e a utilización de teléfonos móbiles na zona de illamento, así como de calquera aparello electrónico con conexión ao exterior mediante telefonía ou internet. Estes aparellos poderán ser custodiados polos/as árbitros/as durante o período que dure a competición.

A zona de illamento estará constituída por 2 áreas: unha de descanso e relaxación e outra de quecemento na que se incluirá unha zona de escalada.

7.1.7. Zona de tránsito e preparación previa á escalada

Antes de empezar unha vía, cada competidor/a será acompañado/a por unha persoa autorizada desde a zona de illamento á zona de tránsito adxacente ao muro de escalada. Ao/Á competidor/a

non se lle permitirá observar desde a zona de tránsito ningunha vía, nin a situación desta, nin a superficie do muro nin a ningún outro competidor/a no seu intento á vía.

Na zona de tránsito, os/as competidores/as non poderán ter compañía algunha ao seu lado de ningunha persoa, e estes tampouco poderán comunicarse con calquera outra persoa situada nesta área.

Ao chegar á zona de tránsito, cada competidor/a terá que poñerse o seu calzado de escalar e realizar todos os preparativos finais antes do seu intento á vía.

Todo o equipo de escalada utilizado polo/a competidor/a ha de ser inspeccionado e aprobado polo árbitro/a de vía antes de que o competidor comece a escalar. O uso de equipo non autorizado ou algún cambio na camiseta oficial (se fose o caso), provocará a inmediata descualificación do competidor/a.

Cada competidor/a ha de estar preparado/a para deixar a zona de tránsito e entrar na zona de competición cando se lle dean instrucións para facelo. Calquera atraso pode comportar un cartón amarelo, e a descualificación inmediata se persistise, segundo o Regulamento Disciplinario (Apartado 9).

7.1.8. Período de Observación

O período de observación para cada problema de bloque estará incluído no período de escalada. Cada zona incluirá unha área, marcada claramente, desde onde o competidor poderá ver o bloque. Esta área non ha de interferir coas zonas adxacentes.

7.1.9. Procedemento de escalada

En cada rolda de competición, os competidores/as tentarán un número de bloques en secuencia (recoméndanse 3 como mínimo e 8 como máximo por cada rolda de competición).

Os/As competidores antes de comezar un intento, só poderán tocar a ou as presas de saída. O feito de tocar outras presas de maneira intencionada ou a estrutura, comportará a puntuación dun intento, a criterio do/a árbitro/a, e a súa persistencia pode derivar nunha acción disciplinaria. En ningún caso os/as competidores/as poderán recibir ningún tipo de indicación externa que lle dea información sobre os bloques.

No formato de escalda “redpoint” os/as competidores/as poden ver os intentos dos/as outros/as pero se contabilizaran os intentos de cada deportista para facer o bloque. Terán intentos ilimitados dentro do tempo establecido pola organización para o desenvolvemento da proba. Esta modalidade pode ser utilizada para a rolda clasificatoria ou para a rolda final das categorías de menor idade sempre que o dispoña a dirección da probas

O número de bloques da fase clasificatoria ou Semifinais e da fase final será determinado polo/a Director/a da proba de acordo co/a Equipador/a Delegado/a entre un número mínimo de 3 e máximo de 8.

Cada problema de bloque terá un tempo máximo asignado para poder ser resolto, que será o mesmo para todos os problemas da mesma rolda. Distinguimos dúas situacións en función de que sexa a rolda clasificatoria ou a rolda final:

a) Rolda clasificatoria: Cando finaliza o período de tempo asignado para a realización da vía, o/a competidor/a deixará de escalar inmediatamente (sen poder acabar o seu intento). Establécese un tempo de **5 minutos** por bloque.

b) Rolda final: O/A presidente/a do xurado explicará na reunión técnica cal será o formato de tempo a utilizar na rolda final.

Defínense os dous seguintes formatos para a rolda final:

b.1) Cando finaliza o período de tempo asignado para a realización da vía, o/a competidor/a deixará de escalar inmediatamente (sen poder acabar o seu intento). Establécese un tempo de **5 minutos** por bloque.

b.2) Cando finaliza o período de tempo asignado para a realización da vía, o/a competidor/a deixará de escalar inmediatamente (sen poder acabar o seu intento). Establécese un tempo de **4 minutos** por bloque pero con previa visualización de 2 minutos por bloque de forma conxunta por parte dos/as finalistas.

No caso de que o formato elixido para a rolda final sexa escalar os bloque "a americana" a dirección da proba establecerá un tempo para a rolda. Os/as escaladores/as terán que escalar os seus problemas dentro de ese tempo. No caso de que realice unha final utilizando este formato, o/a director/a da proba, en colaboración co equipador/a delegado/a explicará aos/ás árbitros/as de vía cando o intento poderá ser repetido unha vez polo/a mesmo/a escalador/a ou cando debera ceder a quenda ao/á escalador/a seguinte.

Ao entrar en cada zona ao/á competidor/a seralle requirido/a que se sitúe na liña oficial de saída, neste momento o/a competidor/a pode iniciar o seu ataque á vía ou continuar a súa observación. Ao final do período para a realización da vía, o/a competidor/a cesará de escalar e estará preparado/a para ir á seguinte zona. Se o/a competidor/a non para de escalar cando se lle ordene, será descualificado/a.

Cada bloque terá asignada unha posición inicial con 4 puntos marcados claramente para as mans e pés.

Respecto ás presas dos bloques:

- Os/as competidores/as poden tocar as presas marcadas como de saída antes de facer un movemento de escalada e situarse na posición requirida de saída sen despegar os pés do chan.
- Se un/ha competidor/a non chega ás presas de saída desde o chan permitiráselle saltar para poder chegar ás presas de saída. Un intento a un bloque darase por iniciado cando estando na posición inicial a criterio do/a árbitro/a de vía, o corpo se eleve do chan e quede suspendido da estrutura, ou toque coas mans outras presas que non sexan as de inicio ou engada calquera tipo de marca á estrutura ou ás presas.

O/A competidor/a pode preguntar ao/á árbitro/a en calquera momento canto tempo queda. Finalizará o tempo determinado para cada bloque cando o aparello sonoro se active na área de escalada.

O/A competidor/a pode retroceder en calquera punto da vía, mantendo o seu intento sempre que non descenda ao chan.

Un intento considérase acabado con éxito cando se colle a presa final (claramente marcada) con ambas as mans e o árbitro o considera bo mediante a voz "OK" e levantará unha das mans para indicarlle o " OK".

O Top do bloque ten que estar claramente marcado e/ou delimitado:

- Presa final ou TOP
- Área claramente marcada e delimitada. Considerarase o bloque finalizado se o/a competidor/a está nunha clara posición final controlada e estable, tocando coas dúas mans a área TOP, a criterio do/a árbitro/a de vía.

Un intento considerarase errado en caso de:

- Caída
- Tocar o chan.
- Exceder os límites do bloque.
- Non arrincar na posición correcta de inicio de mans e pés indicada polo/a árbitro/a.
- Esgotar o tempo sen completar o bloque.

Finalizado o intento á ruta, con éxito ou fracaso, o/a competidor/a debe volver inmediatamente ao chan. Se quere iniciar un novo intento debe volver ao momento de inicio sen tocar para nada a estrutura.

Un/ha competidor/a pode tentar un problema tantas veces como queira dentro do tempo máximo concedido.

Se un/ha competidor/a completa a ruta con éxito dentro do tempo concedido para a zona, debe permanecer dentro da zona de escalada daquela ruta ata que o tempo se acabe e lle sexa ordenado o paso á seguinte zona.

Despois de cada ruta, o/a competidor/a dispoñerá dun período de repouso igual ao tempo asignado de escalada, se se considera oportuno por parte do equipo arbitral e a organización.

Unha presa considerarase como "controlada", a criterio do/a árbitro/a, cando un/ha competidor/a faga uso da presa para conseguir unha posición estable ou controlada.

Os/as competidores/as poden usar cepillos para limpar as presas ás que cheguen desde o chan. Os cepillos metálicos están prohibidos.

O uso de resina de piñeiro está prohibido.

7.1.10. Sistema de puntuación

A clasificación despois de cada rolda realizarase tendo en conta o seguinte criterio:

- En orde descendente, o número de bloques completados con éxito ("Tops").
- En orde descendente, o número de bloques nos que o deportista ten:
    a) Controlada (con calquera man) a presa zona; ou
    b) Completou con éxito o bloque sen ter controlada a presa zona, sendo este número os "Puntos zona" outorgados.
- En caso de categorías pre/benxamíns, alevíns orde descendente punto zona 2.
- En caso de categorías pre/benxamíns, alevíns orde descendente punto zona 1.
- En orde ascendente, o número total de intentos realizados para completar estes Tops.
- En orde ascendente, o número total de intentos realizados para obter estes Puntos zona.
- En caso de categorías pre/benxamíns, alevíns orde ascendente o número total de intentos para obter a zona 2 e despois a zona 1.

Presas zona: en todas as vías existirá unha presa considerada de zona (claramente marcada mediante unha cor distinta ás de saída e chegada, e ao resto de presas) situada segundo o criterio do/a equipador/a. Se o/a competidor/a chega a utilizar estas presas conseguirá uns puntos de bonificación. A todo problema resolto con éxito contaráselle a presa de zona, aínda non sendo usada, no intento no que foi conseguido o top. Poderá marcarse unha segunda presa zona antes do top se o formato de puntuación da proba o requirise. (formato olímpico ou infantil).

7.1.11. Mantemento das zonas

Os árbitros/as e o/a equipador/a delegado/a deberán coidar que en cada rolda de competición se manteñan de forma eficiente as areas de escalada.

Se durante a competición se rompese ou movese algunha presa: seguindo as instrucións do/a árbitro/a, o/a equipador/a realizará ou revisará calquera traballo de reparación e poñerá ao

corrente ó/á presidente/a ou presidente do xurado. Se o resultado da reparación supón unha vantaxe ou desvantaxe para os/as competidores/as seguintes, a/o presidenta/e do xurado pode tomar a decisión de continuar facendo este bloque nesa rolda ou eliminalo e non considerar a puntuación obtida nel para ningún/ha competidor/a. Se non existe ningunha outro bloque dispoñible e a rolda só se disputaba a 4 bloques, o/a presidente/a do xurado, de forma excepcional pode dar validez á rolda disputándose unicamente 3 bloques.

Limpeza de presas: a frecuencia e método de limpeza das presas nas areas de escalada decidiraos o/a árbitro/a (consultando ao/á equipador/a delegado/a) antes de dar comezo cada rolda de competición.

7.1.12. Incidentes técnicos

O/A árbitro/a de competición pode decretar incidente técnico se:

- Unha presa está rota ou solta.
- Calquera outro acontecemento que supoña unha desvantaxe ou vantaxe para un/ha competidor/a, non sendo resultado da acción do/a propio/a competidor/a.

O/A árbitro/a de competición deberá decretar incidente técnico sempre que se produza calquera aspecto que deixe en vantaxe ao competidor debido a axudas externas.

O/A árbitro/a de vía pode declarar incidente técnico, a petición do/a competidor/a se:

a) O/A competidor/a non se atopa en posición lexítima debido ao incidente técnico e reclama ao/á árbitro/a, quen dá a razón ao competidor. No caso dunha presa que se moveu, se existen dúbidas ao respecto, o/a árbitro/a debe pedir ao/á equipador/a que suba a verificalo.

b) O/A competidor/a permanece en posición lexítima a pesar do incidente técnico pero reclama ao/á árbitro/a que se lle conceda incidente técnico. O/A competidor/a debe especificar concretamente o ocorrido e esperar a que o/a árbitro/a lle dea a súa conformidade para abandonar o seu intento á vía.

Calquera competidor/a suxeito/a a un incidente técnico que continúe escalando, porque se atopaba en posición lexítima, non pode en caso de caída posterior reclamar incidente técnico nese intento. Aínda que si poderá facelo, se debe volver intentar a mesma zona e esta quedou danada.

O/A competidor/a suxeito/a a un incidente técnico que afecte ao bloque e que reclame ao/á árbitro/a, debe deixar a vía en cuestión e esperar dentro da área de escalada marcada ata que finalice o tempo e se lle ordene desprazarse á seguinte area. A reparación do bloque comezará tan pronto como sexa notificada polo/a árbitro/a ao/á equipador/a.

Se a reparación da vía non finaliza antes do tempo de rotación, levarase aos/ás competidores afectados (aos que lles toque ese bloque) á zona de illamento, controlando que non poidan establecer contacto con ninguén ata que finalice a reparación. Entón, os competidores volverán ao bloque seguinte do incidente técnico para, unha vez acabada a súa rolda, volver á vía reparada como se detalla no seguinte punto.

O/A competidor/a ou competidores/as afectados por unha reparación continuarán a súa rolda polas areas seguintes ata que finalice a rolda. Entón o/a competidor/a ou competidores/as volverán á zona non realizada debido ao incidente técnico para reintentar a vía. O tempo permitido para volver tentar a vía será o tempo que quedaba para finalizar o seu intento (no momento no que o incidente técnico se comunicou aos/ás árbitros/as) tempo que, como mínimo, ha de ser de 2 minutos.

Cando deba facerse unha reparación ou un/ha competidor/a estea pendente dun reintento, o/a competidor/a que está a esperar na zona de tránsito deberá ser devolto á zona de illamento, tantas veces como sexa necesario.

Se o tempo para reparar unha zona se alongase máis dunha rotación, o/a presidente/a do Xurado pode eliminar ese bloque nesa rolda ou acceder a que os competidores continúen e declarar incidente técnico cada vez que accedan á zona.

Se o incidente técnico é tal que a rolda enteira debe ser parada, os/as competidores/as que están a escalar serán levados/as á zona de illamento, controlando que non manteñan contactos con ninguén, ata que o incidente fose reparado .

7.1.13. Clasificación e cotas para cada rolda

Despois de cada rolda de competición, os/as competidores/as situaranse na clasificación de acordo coa puntuación obtida e os bonos de desempate segundo se especifica no apartado 7.1.11.

En caso de prazas empatadas usaranse os puntos de bonificación para desfacer o empate. Se o empate continúa e se trata da rolda final, utilizarase a clasificación da rolda previa. Se a pesar disto o empate en praza da clasificación continuase, haberá unha praza *ex aequo*.

A clasificación final establecerase en función do resultado obtido polos/as competidores/as. En caso de empate, os/as competidores/as empatados/as nunha mesma praza terán por un igual o número de puntos que corresponda a esa praza; os/as competidores/as clasificados/as a continuación ocuparán a praza que lles corresponda en función do número de competidores/as anteriormente clasificados/as, estean ou non empatados/as.

A cota fixada para a rolda final será anunciada polos/as organizadores/as antes de empezar a competición. Esta cota deberá ser un mínimo de 4 competidores/as. O/A director/a da proba terá a potestade de incrementar esta cota ata un máximo de 8 competidores/as.

A orde de saída dos/as finalistas será o inverso á rolda de clasificación. Así, o/a primeiro/a escalador/a na rolda clasificatoria será o último na orde de saída da rolda final.

Calquera competidor/a que realice toda a rolda coa puntuación máxima pasará directamente á final. Se non existen suficientes competidores/as que obtivesen a puntuación máxima para cubrir a cota da final, recorrerase á clasificación para cubrir esa cota; se existisen empates nas prazas de acceso actuarase como se especifica a continuación:

- Se o empate entre competidores/as provoca un exceso de competidores/as nas prazas que dan acceso á rolda final, escollerase sempre o número máis pequeno de competidores/as, sen exceder o mínimo regulamentario. Esta última norma podería ser modificada polo/a director/a da proba.

Superfinal:

Se despois da rolda final, e tendo en conta o resultado da rolda previa, continuase o empate na primeira posición, realizaríase unha Superfinal.

A superfinal farase nun único problema ou bloque e nun único intento. Existirá un tempo prefixado para a realización do bloque, e o/a participante terá que empezar o seu intento antes de 40 segundos.

Se diversos/as competidores/as conseguen a mesma puntuación, estes/as considerararanse empatados/as en primeira posición e os/as competidores/as farán outro intento seguindo o mesmo procedemento, ata un máximo de 6 intentos. Se continúa o empate, os/as competidores/as considerararanse empatados/as.

7.2. Formato de Escalada en Grupos (*Redpoint*)

Defínese como o formato de bloque en Grupo aquela escalada en bloque que realizan todos/as os participantes á vez (en grupo) coa posibilidade de escalar todos os bloques ou problemas no mesmo período de tempo (tamén chamado sistema americano). Os/as escaladores/as poden visualizar aos outros/as participantes nos seus intentos así como intercambiar información (termo inglés de *redpoint*) entre eles, pero sen recibir indicacións externas durante o seu intento.

Entre os intentos dos/as escaladores/as, estes/as poderán intercambiar indicacións con escaladores/as, adestradores/as ou público, pero nunca poderán dar indicacións ao escalador/a durante o seu intento ao bloque.

Durante o período de tempo asignado para completar a rolda, cada escalador/a administrarase o tempo como crea conveniente.

Poderá establecerse un formato de Redpoint limitado en número de intentos, no que cada deportista poderá realizar o número de intentos establecido para cada problema. Ou un formato de

intentos ilimitados no que, os/as escaladores/as poderán realizar un número de intentos en cada problema que lles permita o tempo da competición. Neste caso o/a presidente/a do xurado adoptará as medidas pertinentes para que os/as deportistas teñas as mesmas posibilidades de intentar os problemas.

7.2.1. Regulamento idéntico ao de Bloque: Rotación á Vista (7.1) con cambios

A continuación definimos os puntos diferenciais respecto ao regulamento definido para bloque: rotación á vista.

7.2.2. Zona de tránsito e preparación previa á escalada

Procederase como marca o punto 7.1.8 do actual regulamento, pero o tránsito desde a zona de illamento á zona de competición realizarase conxuntamente co grupo de escaladores/as que, da mesma ou diferente categoría, participen nos mesmos bloques, todos xuntos.

7.2.3. Período de observación

A diferenza do que marca o punto 7.1.10 en relación ao procedemento de escalada, o período de observación establécese para todo o grupo que previamente se situou na zona de competición. É entón cando un/ha dos/as árbitros/as mostrará a todos/as os/as escaladores/as do grupo o percorrido de cada bloque, xuntamente co/a equipador/a. Así, indicarán claramente a todos/as os/as participantes as posicións de saída, top e calquera particularidade que poida existir en cada bloque. Unha vez se mostren todos os bloques, o/a árbitro/a informará a todos/as os/as participantes que nese momento comeza o tempo asignado para a rolda.

7.2.4. Procedemento de escalada

En cada rolda de competición, os/as escaladores/as tentarán o número de bloques establecido para a rolda de competición.

O número de escaladores/as que compiten no mesmo grupo e que pertencen á mesma categoría e rolda de competición, pode variar en función do número de participantes inscritos na proba.

O tempo concedido para a realización de todos os bloques por parte dos/as escaladores/as será asignado polo/a director/a da proba, de acordo co/a equipador/a delegado/a da proba. No caso de que haxa máis dun grupo, o/a presidente/a do xurado informará da composición dos mesmos e do tempo dispoñible.

Cada escalador/a pedirá claramente ao/á árbitro/a de vía vez para realizar o seu intento, no caso de haber escaladores/as realizando o bloque ou esperando a súa quenda.

Cada problema de bloque terá asignado unha posición inicial que estará formada por unha posición de saída. Esta posición inicial estará claramente marcada.

Un intento a un problema de bloque darase por iniciado cando desde a posición de saída, o/a escalador/a estea suspendido da estrutura, perdendo o contacto do seu corpo co chan, a criterio do/a árbitro/a de vía.

O/A escalador/a pode preguntar ao/ó árbitro/a de vía en calquera momento canto tempo lle queda á rolda de competición.

O/A escalador/a pode retroceder en calquera punto da vía, mantendo o seu intento sempre que non toque o chan.

Un intento considérase acabado cando se colla a presa final ou top (claramente marcada) coas dúas mans e o/a árbitro/a o dea por bo á voz de "OK" e levantará unha das mans para indicarlle o "OK".

O Top do bloque ten que estar claramente marcado e/ou delimitado:

- Presa final ou Top
- Área claramente marcada e delimitada. Considerarase o bloque finalizado se o/a competidor/a está nunha clara posición final controlada e estable, tocando coas dúas mans a área Top, a criterio do/a árbitro/a de vía.

Un intento considérase errado en caso de:

- Caída
- Tocar o chan
- Exceder os límites da ruta
- Acabar o tempo sen completar o problema

Finalizado o intento do bloque de forma exitosa ou non, o/a escalador/a volverá inmediatamente ao chan. Se quere iniciar un novo intento, volverá ao momento de inicio sen tocar a estrutura, ou gardar a súa quenda para un novo intento. O/A árbitro/a de vía procederá seguindo as indicacións do/a director/a da proba e do/a presidente/a do xurado a autorizar un novo intento ou a pasar aos/ás seguintes escaladores/as que queren intentar o bloque.

Un/ha escalador/a pode tentar un problema todas as veces que queira, dentro do tempo máximo concedido.

O/A árbitro/a de vía poderá requirir a presenza do/a presidente/a do xurado se observa calquera conduta antideportiva por parte dalgún/ha escalador/a, por exemplo estar un tempo excesivo nalgún dos bloques sempre que estea a prexudicar á dinámica doutros/as escaladores/as do grupo. Así mesmo, entre os intentos dos escaladores/as, estes poderán intercambiar indicacións, pero en ningún caso (escaladores/as, adestradores/as ou público) poderán dar indicacións a un/ha escalador/a durante o seu intento.

Unha presa considérase dominada segundo o criterio do/a árbitro/a. Unha zona, considerarase "controlada", cando un/ha escalador/a faga uso da presa para conseguir unha posición estable ou controlada.

Os/as escaladores/as poden utilizar cepillos para limpar as presas ás que se cheguen desde o chan. Os cepillos metálicos están prohibidos.

O uso de resinas de piñeiro está prohibido.

Se un/ha escalador/a completa todos os bloques con éxito dentro do tempo concedido para a rolda, terá que abandonar a zona de competición, entregando o seu cartón de competición ao/á árbitro/a do último bloque no que completou a súa participación.

Cada vez que un/ha escalador/a completa un bloque ou considera que non volverá realizar ningún intento, asinará o cartón de anotación ao/á árbitro/a de vía correspondente.

Unha vez acabado o tempo outorgado para o grupo na realización dos bloques, cada participante deberá asinar e entregar o cartón de anotación ao/á árbitro/a de vía onde estaba a realizar o seu último intento.

7.2.5. Mantemento das zonas

Mantense todo o especificado no punto 7.1.12 do presente regulamento.

7.2.6. Incidentes técnicos

Tal e como establece o punto 7.1.13, o árbitro de competición pode decretar incidente técnico se:

- Unha presa se move ou rompe.
- Calquera outro tipo de acción que supoña unha vantaxe ou desvantaxe para un/ha escalador/a, non sendo como resultado dalgunha acción do/a propio/a escalador/a.

O/A árbitro/a de competición deberá decretar incidente técnico sempre que se produza calquera aspecto que deixe en vantaxe ao/á competidor/a debido a axudas externas.

Nestes casos, procederase como marca o punto 7.1.13, coa particularidade de que a afectación será para o grupo enteiro. Desta forma, o/a presidente/a do xurado será quen determinará o tempo total que se engadirá ao tempo concedido para a rolda, desde un mínimo de 60 segundos ata o máximo de dous 2 minutos.

A criterio do/a escalador/a, este aceptará continuar o seu intento ao bloque en caso de incidente técnico ou parará un intento para proceder coa reparación, non contando este intento no cartón de anotación en caso de ter que parar a escalada.

7.2.7. Clasificación e cotas para cada rolda

Mantense todo o especificado no punto 7.1.14 do presente regulamento.

8. PROBA DE VELOCIDADE

A escalada de velocidade consiste en escalada de itinerarios idénticos o máis rápido posible, mediante escalada en polea. Como sucede en dificultade, ningunha axuda artificial está permitida na progresión do/a competidor/a. O tempo obtido determina a clasificación do/a competidor/a.

Xeneral

8.1. Formato.

As competicións de velocidade deberán:

A) Ter lugar:

1) En estruturas deseñadas segundo as especificacións establecidas para muros homologados por IFSC (ver Anexo 3, apartado c);

2) Utilizando un sistema de cronometraxe automática.

3) Co/a deportista asegurado/a desde arriba utilizando un sistema de seguridade automático.

En circunstancias excepcionais, o/a presidente/a de o xurado poderá esixir no seu lugar o uso dunha corda ancorada na parte superior da vía, e controlada desde o chan por dous aseguradores situados á beira das vías de escalada.

B) Organizarse con:

1) Unha rolda de clasificación que consta dunha soa rolda, que se desenvolve en dous roteiros idénticos, esquerda "A" e dereita "B", con deportistas escalando en parellas; e

2) Cando o número de deportistas que rexistren un tempo de clasificación válido sexa catro (4) ou máis, unha rolda final que constará de entre dúas (2) e catro (4) fases eliminatorias.

C) Debe ter un período de práctica antes da rolda de clasificación. Cando se organice un período de práctica, a hora e os preparativos para este período de práctica anunciaranse na reunión técnica.

8.2. Records

Mentres IFSC recoñece récords mundiais, olímpicos e continentais, FEDME recoñece récords nacionais (Récords de España) e a FGM recoñece récords galegos para as seguintes categorías:

A) Sub 14 feminina e masculina

B) Sub 16 feminina e masculina

C) Sub 18 feminina e masculina

D) Sub 20 feminina e masculina

D) Absoluta masculina e feminina (16 anos ou máis no ano da proba)

E) Máster (40 anos ou máis no ano da proba)

Pódese establecer un récord só durante as carreiras puntuables (é dicir, non durante ningún período de práctica ou carreira que se abandone ou cancele) e cando:

- A superficie de escalada, as presas, o sistema de cronometraxe e o sistema de auto aseguramento (auto belay) cumpran este regulamento.

Calquera récord establecido nunha competición sería anulado, cando o/a deportista en cuestión fose descualificado (DSQ) ou descualificado por comportamento (DQB) na competición en cuestión, ou non se realizase ningunha proba antidopaxe.

Cando se rexistra por primeira vez un tempo récord:

A) O tempo designarase como récord e o/a presidente/a de o xurado rexistrará a competición, a rolda na que levou a cabo a carreira, o nome, categoría e nacionalidade do/a deportista e data/hora da carreira;

B) Se varios/as deportistas na mesma carreira rexistran cada un/a un tempo récord:

1) Cando os/as deportistas correspondentes rexistren tempos diferentes cando se midan ao 1/1000 máis próximo, o/a deportista gañador/a de a carreira ostentará o récord; ou

2) Cando os/as deportistas correspondentes rexistren o mesmo tempo medido cunha precisión de 1/1000, o récord será mantido conxuntamente por cada un/a de os/as deportistas, A condición de que cando:

a) O/A deportista correspondente é descualificado/a por comportamento en, ou en relación con calquera incumprimento do Código WADA unicamente, despois da competición correspondente; ou

b) O sistema de cronometraxe en uso é declarado defectuoso durante o transcurso da competencia, entón tacharase o resultado correspondente, anotándoo o/a presidente/a do xurado.

8.3. Seguridade

Cada deportista deberá usar un arnés. O/a presidente/a do xurado non permitirá que un/ha deportista comece, se cree razoablemente que o arnés non é seguro. Os/as deportistas poden usar coderas e/ou xeonlleiras.

Mantemento do muro

Os/as árbitros/as e o/a equipador/a delegado/a deberán coidar que en cada rolda de competición se manteña de forma eficiente o muro de escalada.

Se durante a competición se rompese ou movese algunha presa, seguindo as instrucións do/a árbitro/a, o/a equipador/a realizará ou revisará calquera traballo de reparación e poñerá ao corrente ao/á Presidente/a do Xurado. Se o resultado da reparación supón unha vantaxe ou desvantaxe para os/as competidores/as seguintes, o/a presidente/a do xurado pode tomar a decisión de continuar esa rolda ou detela e comezar de novo. A decisión do/a Presidente/a do Xurado será inapelable.

8.4. Ordes de saída e cotas.

A cota para a rolda final determinarase en función do número de participantes que teñan un tempo válido da rolda de clasificación (pero excluíndo aos/as deportistas que rexistrasen unha saída en falso) da seguinte maneira:

Deportistas con tempo válido	Cota final
4 – 7	4
8 – 15	8
> 15	16

A orde de saída:

A) Para a rolda de clasificación determinarase da seguinte maneira:

1) Para a vía A, por selección aleatoria; e

2) Para a vía B, no mesmo orde que a vía A con un desfasamento do 50%. Por exemplo, onde a lista de saída inclúe 20 ou 21 deportistas, o/a deportista que comeza en posición 11 na vía A, comezará en posición 1 na vía B.

B) Para cada fase da rolda final será como se establece no Anexo 4 (Emparellamentos en velocidade: carreira/vía), que tamén establece a asignación das vías para cada carreira. Se dous ou máis deportistas están empatados/as despois da rolda de clasificación, a súa orde de saída na primeira fase da rolda final determinarase por selección aleatoria.

8.5. Procedemento da Competición

8.5.1. Cando se leva a cabo un período de práctica, os/as deportistas deben ter dereito a unha carreira de práctica en cada roteiro. Os/as deportistas non serán detidos en caso dunha saída en falso. O período de práctica:

A) Debería incluír unha demostración do sinal de saída en falso e do equipo de cronometraxe; e

B) Debe tomar a forma dunha "carreira previa" á rolda de clasificación, é dicir, tal e como se realizará a rolda de clasificación: cada deportista rexistrado/a para participar na rolda de clasificación facendo os seus intentos na orde de saída publicado para a rolda de clasificación. O/A presidente/a do xurado pode variar o tempo e o formato de calquera período de práctica para reflectir circunstancias específicas da competición.

8.5.2. Durante a rolda de Clasificación:

A) Cada deportista pode facer un intento en cada vía, excepto:

1) Cando se requira unha nova carreira despois dunha saída en falso ou un incidente técnico, nese caso permitirase un intento adicional; ou

2) Cando non se presenten na zona de chamada cando se lles chame, nese caso a carreira en cuestión levará a cabo sen eles/as.

B) Cada deportista deberá permanecer na zona de competición segundo as indicacións do/a presidente/a de o xurado ata que completase os seus intentos en ambas as vías.

C) Un/ha deportista que faga unha saída en falso na súa primeira carreira programada non será rexistrado/a para comezar a súa segunda carreira programada. En todos os casos en que se produza

unha saída en falso, o/a deportista que non realizase a saída en falso poderá volver correr, nese caso correrá só. Esta repetición debe ter lugar antes da próxima carreira programada.

8.5.3. Rolda Final:

A) Terá lugar como unha serie de fases, cada unha das cales constará de varias carreiras de "duelo", e o/a gañador/a dunha carreira en calquera fase, avanzará á seguinte fase. O número de fases e carreiras en cada unha delas será determinado pola cota para a rolda final (ver artigo 8.4).

B) En calquera carreira na rolda final, o/a gañador/a determinarase da seguinte maneira:

1) Cando un/ha deportista cae ou non é capaz de comezar, o/a outro/a deportista gaña (e non se correrá ningunha carreira);

2) Cando comezan ambos os/as deportistas:

a) Cando ambos os/as deportistas rexistren un tempo válido, o/a deportista que rexistre o tempo válido máis baixo (ou único);
b) Cando se determina que un/a deportista fixo unha saída falsa, o/a outro/a deportista gaña;

c) Cando ambos os/as deportistas rexistren o mesmo tempo válido ou ningún tempo válido (excepto cando ocorrese unha saída en falso), correrase unha carreira adicional para romper o empate. Se despois disto, os/as deportistas continúan empatados/as, o empate romperá comparando a clasificación da fase clasificatoria dos/as deportistas;

3) Cando ningún/a deportista comeza, ningún/a deportista será rexistrado/a como gañador/a.

C) Farase unha presentación de todos/as os/as semifinalistas antes da primeira carreira da fase semifinal.

D) Os/As perdedores/as das carreiras de semifinais competirán polo terceiro e cuarto lugar na denominada "final pequena" (small final).

E) Os/As gañadores/as das carreiras de semifinais competirán polo primeiro e segundo lugar nunha "gran final", que seguirá á finalización da small final (ou onde múltiples categorías compitan en paralelo, logo da finalización de todas as small finais). Se ocorre unha saída falsa na gran final (soamente), o/a deportista gañador/a pode optar por correr só/a.

F) Cada deportista deberá permanecer na zona de competición segundo indique o/a presidente/a do xurado.

8.6. Procedemento de escalada

Todas as carreiras comezarán cun sinal claramente audible iniciada por un/a árbitro/a de vía asignado/a. O/A árbitro/a seleccionará unha posición na que non sexa visible para os/as deportistas. A fonte do sinal de saída debe colocarse o máis preto posible, equidistante de todos/as os/as deportistas.

Cada carreira utilizará un protocolo de saída común:

A) Ao ser chamado ao comezo dun roteiro, cada deportista:

1) Deben, dentro dos 10 segundos de ser chamados/as, colocarse na plataforma de inicio segundo corresponda para a súa posición de inicio preferida. Durante este período, os/as deportistas poden tocar (só) as primeiras presas no roteiro e deben permanecer no chan;

2) Presentaranse ao asegurador/a, quen confirmará que:

a) O arnés do/a deportista está correctamente abrochado; e

b) O arnés do/a deportista está conectado de maneira segura ao sistema de aseguramento automático ou ao top-rope.

3) Ocupará unha posición de espera (co sistema de aseguramento correctamente colocado) designada polo/a árbitro/a de vía, a non máis de dúas (2) metros por diante e de costas á parede.

B) Á orde de "nas súas marcas" (en inglés: At your marks), cada deportista tomará sen demora unha posición con ambas as mans e un pé nas súas presas de saída preferidas, e un pé na plataforma de saída.

C) Unha vez que todos/as os/as deportistas estean inmóbiles nas súas posicións iniciais, o/a árbitro/a de vía anunciará "Listos/as" (en inglés: Ready) e logo iniciará o sistema de cronometraxe.

D) Se por algunha razón o/o árbitro/a segue o comando "Ás súas marcas" pero antes de que anuncie "Listos/as":

1) O/A árbitro/a de vía non está satisfeito/a de que a carreira poida continuar; ou

2) Un/ha deportista levanta a man para indicar que non está listo/a para comezar,

O/A árbitro/a de vía ordenará a todos/as os/as deportistas que regresen á posición de espera.

E) Se un/a deportista non cumpre con (A) ou (B), ou por calquera acción molesta a outros/as deportistas, o/a árbitro/a de vía ordenará a todos/as os/as deportistas que regresen á posición de espera. O/a presidente/a de xurado poderá emitir unha tarxeta amarela ao/a deportista infractor/a.

8.7. Saídas Falsas

A) Cando en calquera carreira, despois de que o/a árbitro/a de vía declarase "Listos/as!":

1) Un/a deportista ten un tempo de reacción inferior a 0,100 s, ese/esa deportista rexistrarase coma se realizase unha saída falsa;

2) Ambos os/as deportistas teñen un tempo de reacción inferior a 0,100 s:

a) O/a deportista co tempo de reacción máis baixo (máis rápido) será rexistrado/a coma se fixese unha saída falsa; e

b) Se ambos os/as deportistas teñen o mesmo tempo de reacción, a carreira correspondente volverá correr e non se rexistrará saída falsa.

B) Ademais de calquera sinal de chamada feita polo sistema de cronometraxe despois dunha saída falsa, o/a árbitro/a de vía tamén deberá declarar "Alto!" (ou Stop!) canto antes.

C) Non se poderá apelar en relación coa validez dun tempo de reacción rexistrado por un sistema de cronometraxe automática.

Un resultado rexistrarase como:

A) Un tempo válido onde o/a deportista correspondente:

1) Golpeou o pad/interruptor de sincronización superior; e

2) Detivo o temporizador,

Excepto cando un/a deportista realizase unha saída falsa na carreira correspondente; ou

B) Unha caída onde o/a deportista en cuestión, no curso dun intento:

1) Non pode deter o temporizador;

2) Detén calquera caída/resbalón co autoasegurador e non con algunha presa controlada/usada antes da caída/resbalón;

3) Utiliza os bordos laterais ou os bordos superiores da parede para escalar; ou

4) Toca o chan con calquera parte do corpo despois de iniciar

Aos/as deportistas outorgaráselles un tempo de descanso mínimo de cinco (5) minutos entre intentos no(s) roteiro(s) que non sexan:

A) Cando se celebre unha carreira de desempate de conformidade co Artigo 8.5.3 B) (2) c); ou

B) despois de que suceda unha saída falsa de conformidade co artigo 8.7. (A).

8.8. Arbitraxe e Puntuación

O tempo de escalada para cada deportista definirase como o período entre o sinal de inicio e a finalización do intento do/a deportista. O sistema de cronometraxe deberá:

A) Rexistrar e mostrar o tempo de ascenso de cada deportista por separado.

B) Ser capaz de medir tempos cunha precisión de polo menos 1/1000 s.

1) Os tempos rexistraranse cunha precisión de 1/1000 s. a efectos da clasificación;

2) Mostrado redondeado cara abaixo á centésima máis próxima excepto cando sexa necesario para mostrar un desempate.

No caso de fallar a cronometraxe electrónica, realizarase unha cronometraxe manual: realizarase por dúas persoas, dous/dúas árbitros/as desde o sinal de saída ata o final da vía.

8.9. Ranking (ou clasificación)

8.9.1. Ranking da fase clasificatoria

A) Cada deportista que falle ou non sexa aceptado/a para comezar as súas dúas carreiras programadas non se clasificará na rolda e o seu resultado marcarase como que non comezou os seus intentos, ou DNS (siglas en inglés de Did Not Start: DNS).

B) Cada deportista que fixese unha saída falsa na súa primeira ou segunda carreira programada clasificarase igual último/a en a rolda.

C) Suxeito A) e B) anteriores, cada deportista que doutro xeito non rexistrase un tempo válido nunha ou ambas as carreiras programadas será clasificado/a igual, por diante de calquera deportista que realizase unha saída falsa.

D) Suxeito a A), B) e C) anteriores, cada deportista que rexistrase un tempo válido en polo menos una das súas carreiras programadas será clasificado/a en orde ascendente do seu mellor (ou único) tempo válido, medido a 1/1000s. Cando dous deportistas calquera teñan o mesmo mellor (ou único) tempo válido, a súa clasificación relativa determinarase da seguinte maneira:

1) Onde ambos os/as deportistas teñen un segundo tempo válido, por comparación destes tempos;

2) Cando só un/a deportista teña un segundo tempo válido, clasificarase por diante do/a deportista sen segundo tempo válido;

3) Cando ningún/a deportista teña un segundo tempo válido, os/as dúas deportistas clasificaranse da mesma maneira.

E) Se, seguindo o procedemento de clasificación anterior, excédese a cota para a rolda final como resultado de empates, os/as deportistas empatados volverán correr na vía A ata que rompan todos os empates correspondentes. Os tempos rexistrados nestes intentos utilizaranse unicamente para determinar que deportistas clasifican para a rolda final e para ningún outro propósito.

8.9.2. Ranking da fase final

Tendo en conta que un deportista que fose descualificado por comportamento, con respecto a calquera competición da FGM, non será clasificado no resto de competicións que formen parte do calendario correspondente á tempada en curso, a clasificación xeral determinarase sobre a seguinte base:

A) Deportistas que teñan unha clasificación final, nesa orde; e
B) B) Os/As deportistas que non teñan unha clasificación final, en orde da súa clasificación da fase de clasificación, no caso de que se cancele calquera fase da rolda final, a competición considerarase concluída e a clasificación xeral calcularase despois da última fase completada, os/as gañadores/as da carreira na última fase completada clasificaranse entre si en orde de clasificación xeral a partir da rolda de clasificación.

8.10. Incidentes técnicos e apelacións (Reclamacións)

8.10.1. Incidente técnico

Só as gravacións de vídeo oficiais e, a discreción do/a presidente/a de o xurado, calquera gravación de vídeo de transmisión oficial de FGM ou TV, utilizaranse co fin de determinar os incidentes técnicos e as apelacións. As gravacións de vídeo oficiais deben como mínimo rexistrar:

A) A posición inicial para ambas as vías;
B) O pad/interruptor de cronometraxe superior para ambas as vías; e
C) O intento de cada parella de deportistas en cada carreira.

Se un/a deportista participante ou un/ha integrante dun equipo considera que ocorreu un incidente técnico, deberá notificalo ao/a presidente/a do xurado antes do inicio da seguinte carreira.

Unha reclamación por incidente técnico en relación co funcionamento do sistema de cronometraxe só poderá facerse en relación con algún erro evidente ou sistemático.

O/A presidente/a do xurado determinará se se produciu un incidente técnico:

A) Para tomar esta determinación, o/a presidente/a do xurado deberá, segundo sexa necesario:

1) Revisar as gravacións de vídeo oficiais;

2) Esixir que o sistema sexa probado;

3) Require que un/a equipador/a suba o roteiro en cuestión e presione á plataforma ou interruptor de sincronización superior.

B) Cando o incidente técnico:

1) Pode remediarse e considérase que afectou a unha soa carreira, os/as deportistas directamente afectados/as polo fallo deberán repetir os seus intentos; ou

2) Non se pode remediar ou se considera que afectou a todos os/as deportistas na fase correspondente, o/a presidente/a do xurado deberá:

a) Cancelar a fase afectada e todas as posteriores; ou

b) Anular a actual fase e reiniciala.

8.10.2. Apelacións

Unha apelación ou reclamación relativa a:

A) A xuízo de:

1) O intento dun/ha deportista en calquera carreira; ou

2) O resultado de calquera carreira na rolda final, debe facerse antes do inicio da próxima carreira. A próxima carreira non comezará ata que estea decidida a apelación. Ditas apelacións pódense facer verbalmente e non se aplicará ningunha tarifa de apelación.

B) O resultado publicado ou a clasificación dun/a deportista, debe facerse por escrito e:

1) Con respecto a calquera apelación relacionada coa Rolda de clasificación, dentro dos cinco (5) minutos posteriores á publicación dos Resultados oficiais; ou

2) Con respecto á rolda final, tras a publicación da resultado/clasificación correspondente.

9. DOPAXE

Está rigorosamente prohibido o uso de substancias, grupos farmacolóxicos e métodos destinados a aumentar artificialmente as capacidades físicas dos/as deportistas, sendo de aplicación: a Lei Orgánica 3/2013 do 20 de xuño, de protección da saúde do/a deportista e de loita contra a dopaxe na actividade deportiva e mais o Regulamento e outras disposicións da FEDME.

En materia de dopaxe o comité Anti-Dopaxe da FEDME segue o establecido na Lei orgánica 3/2013 do 20 de xuño, de protección da saúde do/a deportista e de loita contra a dopaxe na actividade

deportiva. O devandito comité segue as directrices da Axencia Española de Protección da Saúde no Deporte (AEPSAD) e será o encargado de relacionarse coa AEPSAD, para os efectos procedentes.

A competencia sancionadora en materia de dopaxe a partir da Lei orgánica 3/2013, do 20 de xuño, de protección da saúde do/a deportista e de loita contra a dopaxe na actividade deportiva, corresponde á AEPSAD e só cando se trate de deportistas cualificados oficialmente de nivel internacional ou que participen en competicións internacionais, a competencia corresponderá á FEDME. Neste caso e diante dunha mostra con resultado adverso, o Comité Anti-Dopaxe da FEDME informará da súa resolución ao Comité de Disciplina da FEDME para que tome a decisión definitiva e estableza as sancións pertinentes.

10. REGULAMENTO DISCIPLINARIO E CONDUTA DEPORTIVA

10.1. Introdución

O/A director/a da proba ten a máxima autoridade para todas as decisións que afecten á competición no plano organizativo.

O/A presidente/a do xurado é a máxima autoridade nas decisións arbitrais.

10.2. Os/As competidores

O/A presidente/a do xurado e os/as árbitros/as de vía estarán autorizados/as a tomar as seguintes accións, especificadas abaixo, respecto das infraccións do regulamento de competición e condutas indisciplinadas dalgún/ha competidor/a dentro da área de competición:

- Informal, aviso verbal.
- Aviso oficial, acompañado dun "Cartón amarelo".
- Descualificación da competición, acompañada por un "Cartón vermello".
- A presidencia do xurado será a única autorizada para tomar esta decisión.

Pódese mostrar un "Cartón amarelo" por mor das seguintes infraccións:

- Atrasarse no retorno á zona de illamento seguindo as instrucións do/a presidente/a do xurado ou do/a árbitro/a da vía. Un maior retraso pode producir a descualificación.
- Utilizar os pés para achegar a cinta exprés á man.
- Non comezar de acordo coas instrucións do/a árbitro/a de vía.
- Non obedecer as instrucións do/a árbitro/a de vía ou do/a presidente/a do xurado.
- Uso de linguaxe obscena ou abusiva, ou comportamento violento. Comportamento antideportivo.
  As apelacións contra estas decisións deberán seguir o trámite especificado no apartado 9.

A mostra dun segundo cartón amarelo nunha tempada, supoñerá a descualificación do/a competidor/a para a seguinte proba oficial FGM.

Descualificación sen outras sancións: As seguintes infraccións do regulamento supoñerán un "Cartón vermello" e a inmediata descualificación do/a competidor/a da competición sen que exista outra sanción:

- Chegar á zona de illamento despois da hora de peche establecida.
- Observar as rutas fóra da área permitida de observación.
- Saír da zona de illamento sen respectar a quenda de competición.
- Non ir correctamente equipado/a ao comezo da ruta.
- Usar material non aprobado.
- Modificar e/ou non levar a roupa oficial e/ou o dorsal proporcionado pola organización.
- Uso de sistemas de comunicación non autorizados na zona de illamento ou noutra área restrinxida.
- Non comezar a vía segundo o disposto nos apartados 4.11.-, 5.9.-, e 6.10- segundo as diferentes probas.
- Subir ao podio na entrega de premios cunha bandeira ou símbolo que non sexan os oficiais da Comunidade Autónoma ou club que se representan.

As apelacións contra estas decisións deberán seguir o trámite especificado no apartado 10.

Descualificación con inmediata referencia ao Comité de Disciplina. As seguintes infraccións do regulamento supoñerán un "Cartón vermello" e a inmediata descualificación do/a competidor/a da competición con referencia ao Comité de Disciplina, seguindo a consecuente sanción de suspensión para a seguinte proba da Copa ou Campionato Galego, ou seguinte competición oficial FGM:

a) Infraccións do regulamento cometidas na área de competición, zona de tránsito e illamento:

- Obter información da ruta que se vai realizar por medios non permitidos polo regulamento.
- Transmitir información a outros/as competidores/as máis aló do permitido polo regulamento.
- Distraer ou interferir a calquera competidor/a que se estea preparando ou en proceso de intento a unha ruta.
- Non cumprir as instrucións dos/as árbitros/as e/ou oficiais da organización.
- Non participar nas cerimonias oficiais ou outros eventos oficiais, sen autorización do/a Presidente/a do Xurado ou do/a Director/a da Proba.
- Non ir baixo as regulacións que competen á indumentaria do/a competidor/a.
- Comportamento antideportivo, serios disturbios e/ou uso de palabras abusivas, ofensivas, palabras violentas ou comportamento inapropiado coa organización, árbitros/as, managers, outros/as competidores/as e público en xeral.

Infraccións cometidas fóra da área de competición pero dentro da zona de público:

- Comportamento antideportivo, serios disturbios e/ou uso de palabras abusivas, ofensivas, palabras violentas, ou comportamento inapropiado coa organización, árbitros/as, managers, outros/as competidores/as e público en xeral.
  No tempo máis breve posible, despois de mostrar un "Cartón amarelo" ou unha "Vermella".

A/O presidenta/e ou presidente/a do Xurado (baixo o seu criterio ou consultando co/a árbitro/a de vía responsable) fará:

- Remitir un escrito ao/á competidor/a (ou en ausencia deste/a, ao/á seu/úa manager) indicando a infracción e a consecuente acción disciplinaria de acordo cos regulamentos.
- O/A presidente/a do Xurado deberá remitir copia deste escrito, cun informe detallado da infracción, evidencias e recomendacións de posibles sancións ao Comité de Disciplina Deportiva da FGM.

10.3. Equipo oficial

O equipo oficial (adestradores/as, managers, médicos/as, fisioterapeutas, masaxistas etc.) será sancionado e tratado da mesma maneira que os/as competidores/as.

11. RECLAMACIÓNS E SISTEMA DE APELACIÓN

11.1. Xeneralidades

Todas as reclamacións escritas poderán realizarse en calquera das linguas oficiais españolas. Só será aceptada unha reclamación se vén acompañada da correspondente taxa oficial.

11.2. Xurado de apelación

No caso de que existise unha reclamación escrita, ou oral no caso 11.4.- apdo. b), o/a presidente/a do xurado formará un xurado de apelación composto pola/o presidenta/e do xurado, o/a director/a da proba, o/a delegado/a da FGM e un/ha árbitro/a de vía non involucrado/a no incidente. A reclamación resolverase tan rapidamente como o permitan as circunstancias. No caso dunha reclamación por escrito, a decisión do xurado de apelación deberá rexistrarse por escrito e entregarse en man polo/a presidente/a do xurado á persoa que realizou a reclamación oficial, ou en caso dunha reclamación no caso do punto 9.4.- apdo. b), o/a manager ou o/a competidor/a serán informados. A decisión do xurado de apelación respecto ao punto 9.4.- destes regulamentos será definitiva e non se poderán realizar máis reclamacións respecto diso.

11.3. Reclamacións contra unha decisión oficial durante unha rolda de competición

No caso onde a/o árbitra/o de vía considere apropiado examinar o vídeo do intento á ruta por parte dun/ha competidor/a antes de tomar unha decisión, o/a árbitro/a de vía permitirá ao/á competidor/a que complete o seu intento á ruta de acordo coas normas de competición. Unha vez finalizado o intento, o/a competidor/a será inmediatamente informado pola/o árbitra/o de vía de que o seu *ránking* nesa rolda dependerá da confirmación do exame do vídeo da competición, ao final da rolda.

O vídeo da competición só poderá ser o oficial, e non outros, e será usado polo/a presidente/a do xurado e os/as árbitros/as de vía para as reclamacións existentes.

O visionado do vídeo da competición estará restrinxido e só poderán facer uso del o/a presidente/a do xurado, os/as árbitros/as de vía, o/a director/a da proba, o/a equipador/a delegado/a e o/a delegado/a da FGM.

11.4. Reclamacións contra unha decisión oficial despois dunha rolda de competición

Unha reclamación contra a clasificación oficial, despois de finalizar unha rolda de competición e despois de que fosen publicados os resultados oficiais (previo anuncio público de que se publican os resultados), débese realizar non máis tarde de 10 minutos despois da publicación dos resultados. A reclamación debe ser feita seguidamente á publicación dos resultados ao final de cada rolda da competición. A reclamación deberá ser feita por escrito ao/á presidente/a do xurado polo/a manager ou polo/a competidor/a, co formulario FGM (ver Anexos) xunto co pago da correspondente taxa.

Competicións de Velocidade:

a) No caso dunha rolda baseada no tempo dos/as competidores (p. ex, rolda de cualificación) a reclamación deberá ser feita como indica o punto 9.4.- apdo. 1.

b) No caso da rolda final (KO) a reclamación deberá ser feita inmediatamente despois de anunciado o resultado do enfrontamento. O/A árbitro/a da vía, inmediatamente poñerá ao corrente do feito ao/á presidente/a do xurado. O seguinte enfrontamento non dará comezo ata que o/a presidente/a do xurado non anuncie a súa decisión.

11.5. Reclamacións ao Comité Disciplinario

Nos casos onde o/a presidente/a do xurado crea que unha infracción do regulamento debe ser considerada polo Comité de Disciplina, o feito deberá ser remitido ao comité conxuntamente cun informe por parte do/a presidente/a do xurado, copias das comunicacións feitas por escrito entre o/a presidente/a do xurado e o/a manager/competidor/a e evidencias relevantes.

As reclamacións contra decisións do/a presidente/a do xurado deberanse presentar mediante escrito dirixido ao/á responsable da área de competición nun prazo máximo de 7 días desde o día seguinte da publicación dos resultados. A área de Competición resolverá no prazo máximo de 30 días a partir da data de presentación da reclamación.

Os recursos contra fallos da área de competición interpoñeranse ante o Comité de Disciplina da FGM no prazo dos 30 días seguintes á recepción da decisión da área de competición.

11.6. Taxas de Reclamación

- As taxas de reclamación estarán de acordo coa lista de taxas publicada pola FGM anualmente.

Se unha reclamación é resolta favorablemente, esta será devolta. Con todo, se é negativa, a taxa de apelación non será retornada.

ANEXO 1: FOLLA DE RECLAMACIÓN/APELACIÓN

Esta folla deberá estar cuberta en todos os seus apartados e asinada polo/a reclamante e o/a presidente/a do xurado. O recibo do depósito deberá ir asinado polo/a delegado/a da FGM, quen percibirá tal cantidade do reclamante. Deberá entregarse unha copia ou fotocopia da reclamación ao reclamante.

Competición	
Data e hora:	
Categoría e rolda:	
Reclamación feita por (Nome/club ou federación/rol):	
Descrición das razóns da reclamación (incluír o nome do/a escalador/a e dorsal):	
Asinado:	

A reclamación foi:	☐ Aceptada	☐ Rexeitada
Explicación da decisión do xurado:		
Firma dos/as membros do xurado de apelación		
O presidente/a do xurado	O delegado/a da FGM	

ANEXO 2: RESGARDO DE PAGO

A FGM recibiu a cantidade de: **#60€#** euros (sesenta)

De D./Dna. ……..

En concepto de: ……..

Depósito de reclamación número ……. do día ……/……/……

Esta cantidade será devolta se a reclamación prospera.

En……., a…… de …… do …….

O/A delegado/a da FGM

Nome e apelidos:

Sinatura:

ANEXO 3. ESPECIFICACIÓNS TÉCNICAS DO MURO DE VELOCIDADE

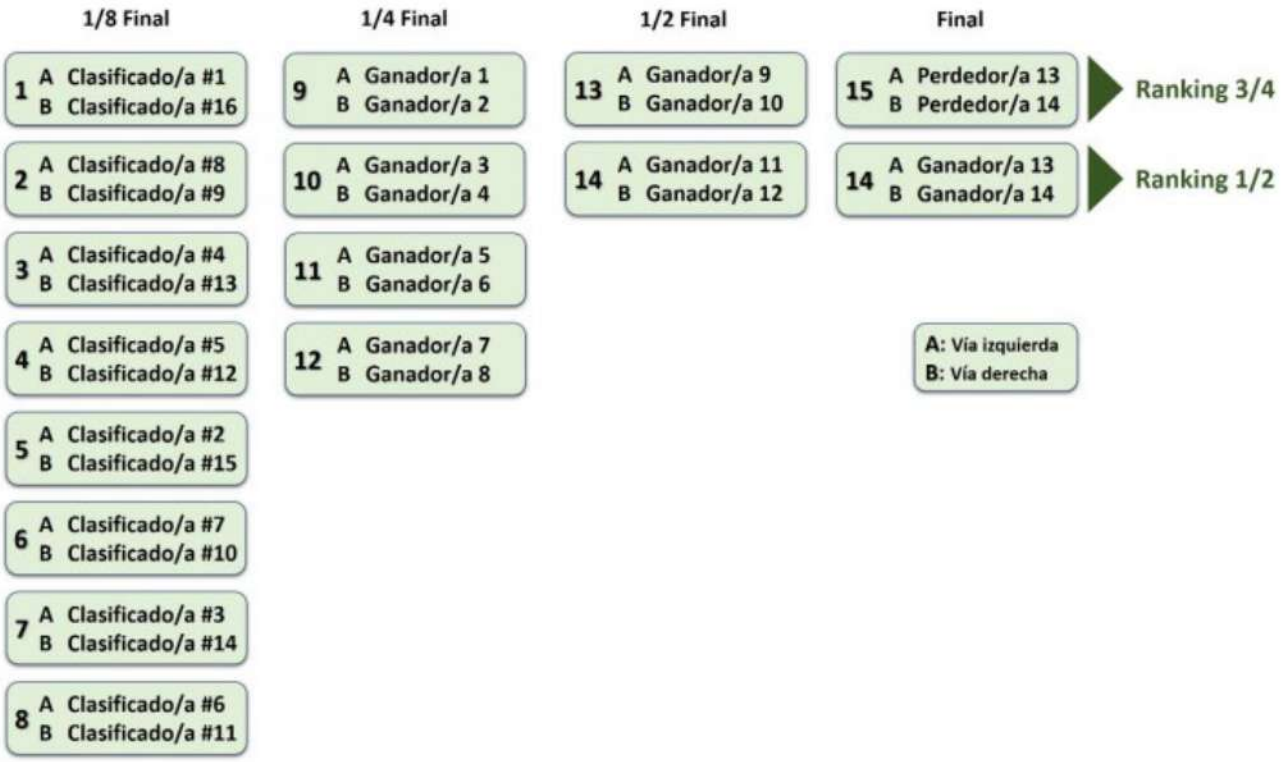
Todas as competicións autorizadas pola FGM desenvolveranse nun muro específico para a proba de velocidade deseñado pola IFSC de 15 metros. O muro estará construído de acordo coa normativa UNE EN 12572. Así:

Medidas:	15 m de altura (A parede comeza a 20 cm. do chan. A altura do teito é de 16,7 m co punto de protección superior)
Desplome:	O muro debe ter 5° de inclinación negativa. Desplome total de 1,3 m
Anchura:	6 metros (dúas liñas de ascenso de 3 m de ancho cada unha)
Demarcacións:	Se é necesario delimitar unha vía no muro para separala claramente da outra vía, a delimitación realizarase cunha marca continua e claramente identificable.
Orientación (se é exterior):	Admite todas as orientacións, evitando os extremos, é dicir o frío no inverno e a calor no verán. Hase de evitar totalmente a exposición ao sol.
Fricción:	Uniforme e de rango baixo.
Paneis:	Aliñación entre paneis que mostre un perfil plano e sen espazo visible (tolerancia máxima de 1 mm). Deben cumprir coa norma EN 12572-1

O muro de velocidade terá como referencia os materiais habituais utilizados en probas oficiais da IFSC.

ANEXO 4: EMPAREXAMENTOS EN VELOCIDADE (CARREIRA/VÍA)

CADRO 16 FINALISTAS (Imaxe do Regulamento FEDME, versión 1.0 /2023)



CADRO 8 FINALISTAS (Imaxe do Regulamento FEDME, versión 1.0 /2023)

CADRO 4 FINALISTAS (Imaxe do Regulamento FEDME, versión 1.0 /2023)